ヤング・セレクション

ファミコン必勝攻略カード

リンクの冒険

THE LEGEND OF ZELDA 2



リンクの冒険™

THE LEGEND OF ZELDA 2



今こそ、キミの真の勇気がためされる！

16才になったリンクは再び冒険の旅へ出た。勇気のトライフォースをもとめて…。この冒険にハイラルの将来が、そしてゼルダ姫の運命がかかっているのだ。

入りくんだ洞くつ、迷路の島、広大な砂漠、そして神殿で、リンクの血を手に入れようと恐ろしいガノンの手下たちがリンクをおそう。血を手に入れたら彼らはガノンを復活させてしまう。リンクに負けはゆるされない。戦え、リンク！ 剣と魔法を操って怪物どもをやっつけろ！

勇気のトライフォースはどこに？ そして意外な最後の敵とは？

THE LEGEND OF ZELDA 2

リンクの冒険™



"勇気"のトライフォースを求めて

むかし、むかし、ハイラル地方を支配していた悪者魔王ガノンが、リンクという少年に倒されました。

誰もがハイラル地方に平和がやってくるものだと信じていたのですが…。

ガノン復活をもくろむ一味

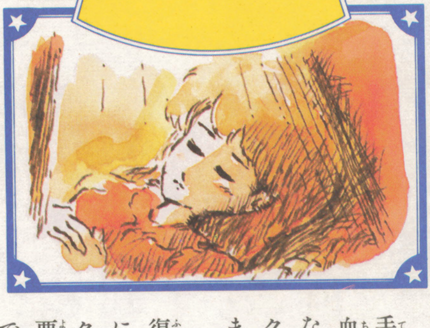


ガノンの復活をもくろむ手下たちによってハイラルは再び恐怖にさらされたのでした。

ガノンの手下どもは血まなこになってリンクをさがしました。

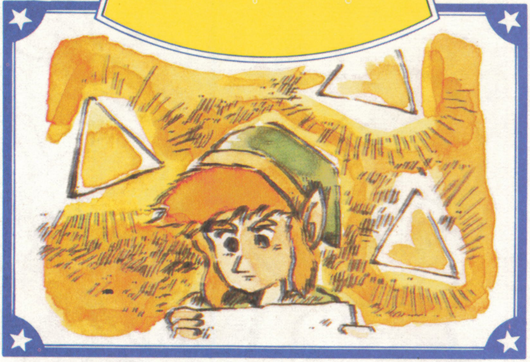
ガノンを復活させるには、リンクの血が必要だったのです!

初代ゼルダ姫



そのころ、16歳の誕生日をむかえたリンクに異変が起こりました。左手の甲に、王国の紋章の形をしたあざが現れたのです。そのあざを見た老女インパは、リンクを北の城へと連れていきました。そこでリンクが見たものは…。

真の「ゼルダの伝説」



インパは、リンクの左手をとり、手甲を北の城の〝開かずの扉〟に押しあてました。

するとどうでしょう。扉は音をたててゆっくりと開きはじめたのです。

奥の部屋には、祭壇に横たわる美しい女性の姿がありました。驚き、立ちつくすリンク。この女性こそ〝初代ゼルダ姫〟だったのです。その昔、ハイラルに3つのトライフォースがあった頃のことでした。ハイラルの王子が王位を継承する時、どういうわけか〝勇気〟のトライフォースだけが行方不明になってしまったのです。王子の妹、ゼルダ姫がそのありかを知っていたのですが、しゃべろうとしません。王家おかかえの魔術師は怒り、姫に永遠の眠りの魔法をかけてしまったのでした。

戦いの旅へ…



「ゼルダの伝説」を語り終えたインパはリンクに6つのクリスタルを手渡しました。このクリスタルを6つの神殿の〝神像〟にはめこまないと勇気のトライフォースが隠された死の谷の大神殿に侵入できないのです。

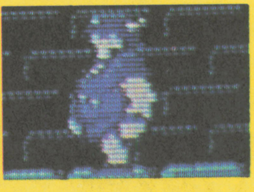
姫ののろいを取り戻すべく、リンクは再び旅立ったのでした…。

登場する主役たち









剣士

ジャンプ突き、下突きの秘剣をあみだした伝説の剣士たち。ハイラルのどこかに住む。

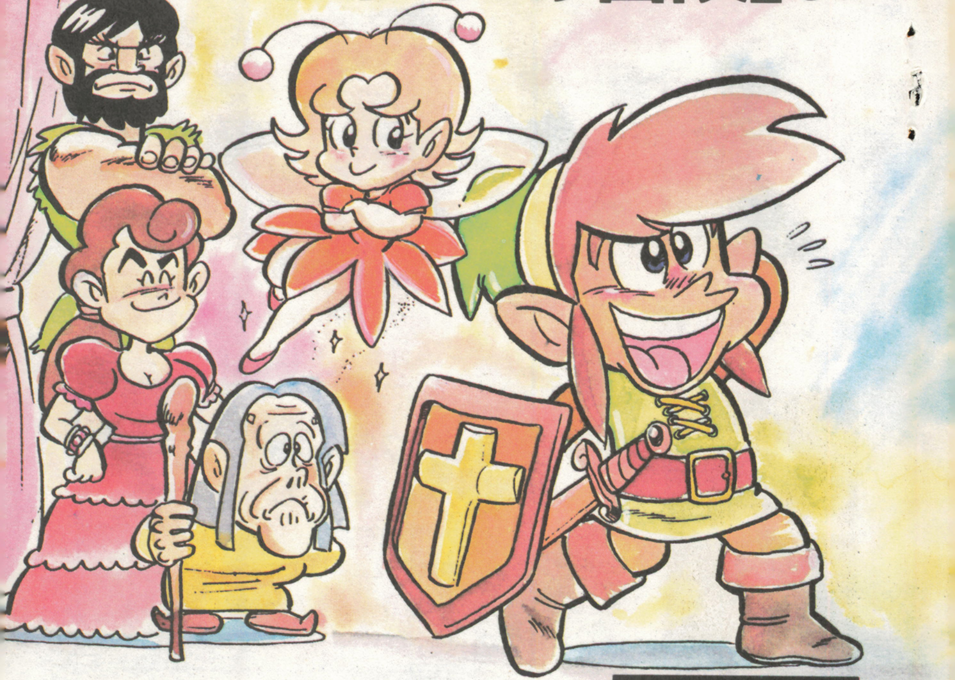
マジシャン

リンクに魔法を教えてくれる、良い魔法使い。ハイラルには8人のマジシャンがいるぞ。

初代ゼルダ姫

北の城で眠りつづけるお姫さま。彼女にかけられた〝眠りの魔法〟をとけるのはリンクしかいない。

「リンクの冒険」に





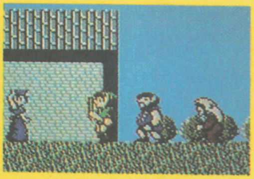
リンク

3枚のトライフォースを使える素質を持ったハイラルの英雄。言わずと知れた、このゲームの主人公。



妖精（フェアリー）

リンクの体力を回復させてくれる、ありがたいキャラ。前作でも登場したから知ってるよね。



町の人たち

さまざまな情報をリンクに与えてくれるのが町の人々。いろんな人の話を聞いてまわろう。

ありがたい アイテムのかずかず

長く、つらい冒険の旅には欠かせない、かずかずのアイテム。敵を倒すと出現するのは、マジックのつぼと宝袋だけ。

そのほかのアイテムは、洞くつの中や神殿内部などに隠されているから、この本を参考にちゃんと見つけだすように。アイテムを持っていないと、先に進めないような場所が、たくさんあるからだ。

これらのアイテムはすべて、剣で突きささないと取れないから注意しよう。



マジックのつぼ

マジックポイントを回復してくれる。赤いつぼはゲージをフルに、青は1マス分増やすのだ。



宝袋

リンクの経験値をあげてくれるのがこの袋。もらえるポイントは、50〜500とさまざま。敵を倒すと出てくるほかに洞くつなどにもあるぞ。



ハートのうつわ

画面上部に表示されているＬＩＦＥのゲージが１マス分長くなり、ＬＩＦＥも全部回復する。



マジックのうつわ

ハートのうつわ同様、マジックのゲージが１マス分増え、マジックポイントも回復。



リンク人形

リンクそっくりの、かわいい人形。取ると、リンクの命の数が１つ増えるウレシイ１ＵＰキャラ。

アイテム紹介



マジカルキー

この鍵さえあれば、神殿内の扉をいくつでも開けることができるという、便利なアイテム。



ハンマー

道をふさぐジャマな岩を壊したり木を切ったりできる。ただし、地上マップモードでしか使えないから注意。



ロウソク

神殿1　まっ暗な洞くつに光をともすのがロウソクだ。このアイテムがないと、洞くつ内で敵の姿が見えないぞ。



聖なるグローブ

神殿2　神殿内のブロックを剣でくずせるようになる。ジャマなブロックをうちくだけ。



イカダ

神殿3　はしけから海を渡って、新マップへと進む時に使う。これも地上マップモードでしか使えないアイテムだ。



聖なるブーツ

神殿4　海や川のあさせを歩いて渡れるようになる。ただし、あさせは目に見えないから注意。



笛

神殿5　その美しい音色は、古き力を呼びおこすといわれている不思議なアイテム。地上マップモードでⒷボタンを押せば使える。

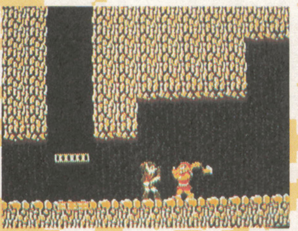


十字架

神殿6　旧カストの町などに出現する"見えない敵"の姿を見ることができる。十字架を取るまで旧カストには近づかないことだ。

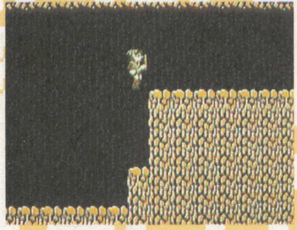
マジックのすべて

リンクが覚えるべき魔法はこんなにある。これらを有効に使いこなせてはじめて真の勇者となれるのだ。魔法の効力は画面が切りかわるまで。



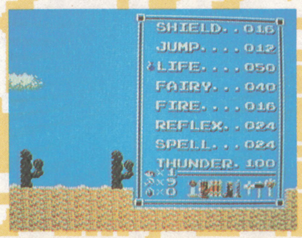
シールド SHIELD

ラウルの町のマジシャンが教えてくれる魔法はシールド。この魔法を使えば敵から受けるダメージが半分になる。強敵を相手にする時は、ぜひとも、この魔法をかけておきたい。



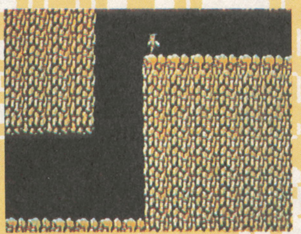
ジャンプ JUMP

リンクが2番目の町ルトで覚えることができるジャンプの魔法。ふつうでは、とてもじゃないけど上がれないような高い場所へもひとっとびでのぼれる。



ライフ LIFE

ライフをゲージ3マス分だけ回復してくれるとってもたいせつな魔法。これは、町の3サリアで教わることができる。マジックポイントの消費量がはげしいので有効に使うように!

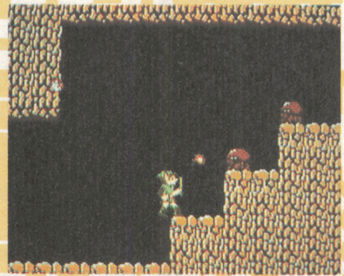


フェアリー FAIRY

港町ミドのマジシャンには、妖精の魔法を教わろう。この魔法を使うと、ナント、リンクが妖精に変身、空を飛べるようになる。ただし、妖精になっている間は剣をくりだせないから注意。

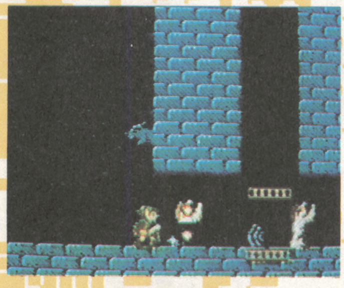
操作方法などは取り扱い説明書を参考にしよう!

マジックのすべて



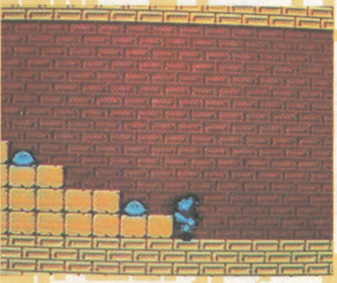
ファイア FIRE

剣の先からファイアボールが投げられるようになる魔法。火の玉が敵を貫通して進んでいく。ザコどもにはモノスゴイ威力を発揮する。ただしこの魔法が通じない強敵もいる。ナボールの町で覚えよう。



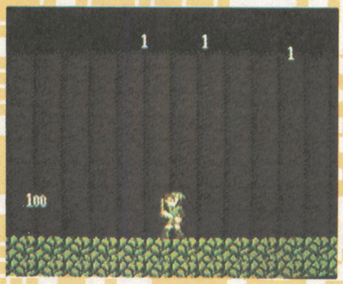
リフレックス REFLEX

ダルニアのマジシャンが授けてくれるのがリフレックス。不思議な力が盾にやどり、敵の呪文攻撃をはね返し、倒すことができるようになる。また、ダイラの投げてくるオノや、敵の火の玉攻撃にも有効だぞ。



スペル SPELL

画面上の敵を瞬時にボト（スライム）に変えることができる。ただし、通用しない相手もいるから注意。また、あるアイテムを手に入れる時にも、この魔法が必要。
町の7、新カストで覚えられるぞ。



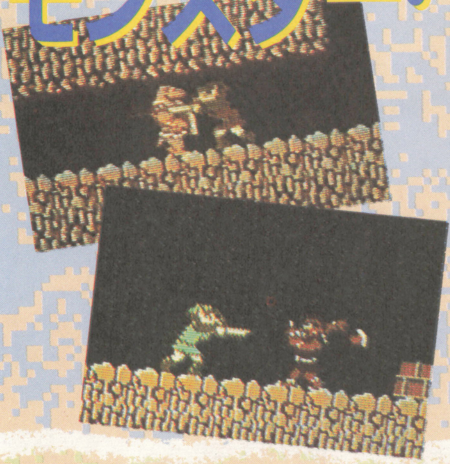
サンダー THUNDER

魔法の中でも、最も強力なもの。画面上の敵のすべてを倒すことができるのだ。ただし、これも、相手によっては通じない場合がある。マジックポイントの消費量が大きいので、むやみに使うのは考えもの。

これだけ知ってりゃ、安心だ！

特性・攻略法つき

モンスター・マニュアル



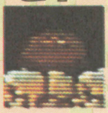
次から次にリンクにおそいかかるガノンの部下、邪悪な怪物たち。ハイラルの紋章を持つ者に安心の時はない。新しい場所には新しい敵。手を変え品を変えさまざまな力をもった強敵、大敵たちがリンクの行く手をはばむ。恐ろしくて憎らしく、そしてどこかカワイイ敵モンスター大紹介。

地上、洞くつに生息する怪物

●リンクをおそう、えたいの知れない化物ども



ビト



特性 ハイラル全土に住む。ボトはよく相手にとびかかって攻撃をしかけてくる。

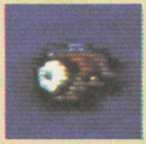
攻略法 両方ともしゃがんで剣をくり出せ。ボトはよく動くので要注意。ジャンプした直後はうごきがとまるので、そこをねらって刺せ。



ボト



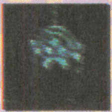
モア





特性　お墓に出るユーレイ。中には十字架を持ってないと見えないやつもいるぞ。

攻略法　ジャンプ突き、下突きをうまく使おう。足場がせまい所ではヘタに動かないことだ。1匹ずつ着実に倒しながら進んでいこう。



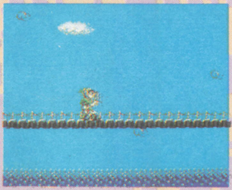


ディーラ

特性　森にひそむ巨大肉食グモ。リンクの頭上からスーッとおりてくる。青いやつは地面までおりてくる強敵だ。

攻略法　ジャンプ突きができるときは下から、できないときは下までくるのをまって攻撃だ。青いやつは地面におりる前に倒してしまうのがコツ。

あわ



橋やガケなどを進んでいくと、下からポコポコとわき上がってくる。やっつけることはできない。ひたすらかわして進もう。




ローダー

特性　洞くつに住み、するどい触角であたりをさぐっている。リンクに気づくと近づいてきて生命エネルギーを吸いとってしまう。

攻略法　しゃがんで剣をつき出せ。あまり近づきすぎると気づかれてしまうので、なるべく離れた位置から攻撃しよう。リンクに気づくと素早く近づいてくる。注意しよう。

エーク





特性 暗闇を飛びかう大型の吸血コウモリ。いつもは木の上や洞くつにいるが、人が近づくとおそってくるのだ。

攻略法 ジャンプ突きができれば、上から降りてくるところを攻撃。でなければ、わざと下へおびきよせて、横からブスリと剣をつき出そう！

メグマット



特性 固いこうらを持ち、とびはねる。キツネとアルマジロとカンガルーをまぜたような敵。

攻略法 あるていど離れた地点で待ち、メグマットが着地したときを狙って攻撃だ。狙うタイミングに気をつければＯＫ。

ゲルドアーム





特性 ニョロニョロと体を上へのばすだけの敵だが体には毒が…

攻略法 相手の体がのびきったところで胴体をひと突き。ちぢんだところをもうひと突きだ。ヒョロヒョロと飛んでくる岩を盾でうまくうけとめながら攻撃しよう。




ミュー

特性 小さいけれど、無数に生えたトゲを出し入れしながら動きまわるブキミなやつだ。

攻略法 下突き攻撃でないと倒せないぞ。下突きができないときは、無視してジャンプでとびこえよう。トゲはキライだ！

リーバー




特性 砂ばくの地中にひそんでいる。食べ物は生き物の生命エネルギーだ。攻撃力はあるが体力がない。

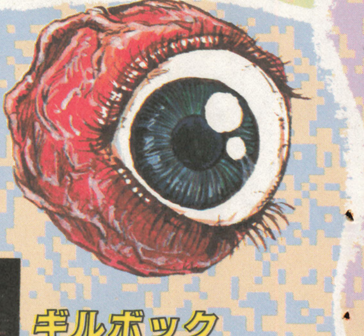
攻略法 相手にとびのるようにして、連続下突き攻撃でやっつけろ。どこから出てくるかわからないので油断しているとやられるぞ。

モービー



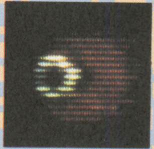
特性 肉食のどうもうな怪鳥。いつもは群れをなし、敵がくると１匹ずつおそいかかる。

攻略法 モービーと同じ高さまでリンクがジャンプするとおそってくる。わざとおびきよせてかわそう。他の敵との複合攻撃に注意。



特性 森や沼をフワフワ飛んでるブキミな目玉の化物。動きはゆっくりだけど、目を閉じてるときは攻撃がきかない。

攻略法 ジャンプしてとび乗るようにして下突きだ。目を開いているときでないとだめだぞ。ジャンプするとき相手にぶつからないように。



ギルボック

●火の玉などをはきだす凶悪なやつら

オクタロック





特性 沼地や洞くつに住む化物ダコ。ピョンとはねて岩を吐きだしてくる。

攻略法 飛んでくる岩は盾でうけとめる。相手が着地した瞬間をねらってしゃがみ突きで倒せ！

エークマン

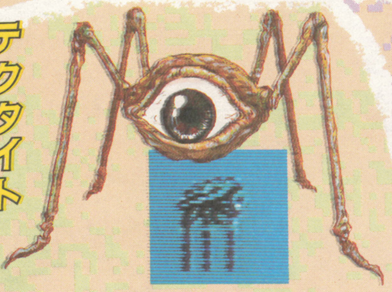




特性 空中ではエークだが、地上におり立つとコウモリ男に変身するのだ。

攻略法 ジャンプ突きができるなら、エークと同じように、上からおそってくるところを狙って攻撃しよう。地面におりると火を吐いてくる。ジャンプでかわそう。

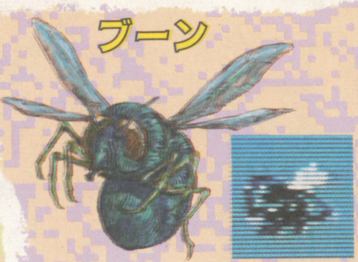
テクタイト



特性 長い足でピョンピョンとびはねるクモの化物だ。はねながらビームを出してくる。

攻略法 吐き出すビームは盾でよけよう。ジャンプしてる間はジャンプ突きがきき目があるぞ。それでなければ止まっている瞬間をみはからって下突きで攻めよう。

ブーン



特性 ハイラルに住みついた化物フライ。動きが速く人の頭上から岩を落とす。

攻略法 こいつをやっつけるのはひと苦労だ。相手にせず逃げよう。倒したいならジャンプ突きで攻撃。

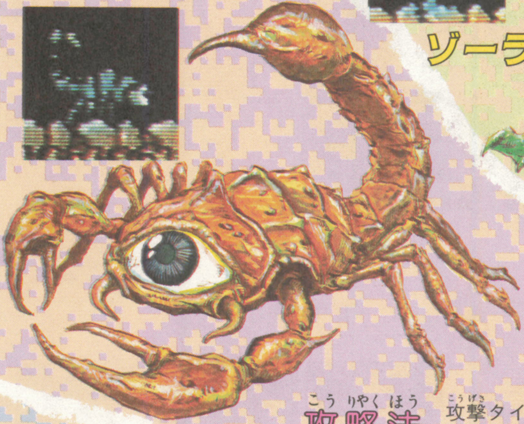
特性 水の近くに住みついている化物。ときどき立ち上がってビームを吐いて攻撃する。

攻略法 下突きをくり返しながら、ゾーラの体の上を乗りこえる。これを2、3回やると倒すことができるぞ。ビームは盾でうけとめよう。



ゾーラ

アルローダ



特性 巨大サソリ。かたいからで敵の攻撃をはね返してしまう。

攻略法 攻撃タイミングは目が開いているとき。しかし、ダメージをくらうことが多いので、ジャンプして下突きしながら逃げた方がいい。



特性 群れをなして敵におそいかかる肉食魚。口から岩を吐いておそいかかってくる。体はすべて骨でできているというおそろしい化物だ。

攻略法 バゴバゴはふだんは岩を吐くが神殿では火を吐いてくる。立ったままでいるとダメージを受けてしまう。こいつが出てきたらとりあえずしゃがんで防御しろ。

バゴバゴ



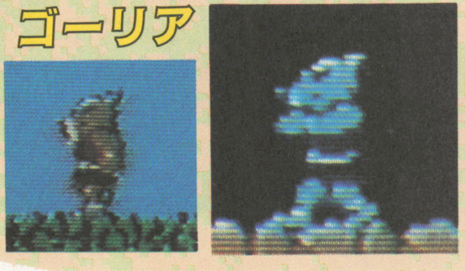
●いろいろな武器を操る地上の怪物軍団！



特性 モリブリンとともにハイラルに残ったガノンの手下。草原や砂漠などによく現れる。ブーメランが得意で3種類いる。

攻略法 3種類のゴーリアは青、赤、黄の順で強い。青いゴーリアになるといくつものブーメランを一度に投げてくる。まず最初のブーメランを盾で受け、近よって速攻で倒せ。

ゴーリア





モリブリン



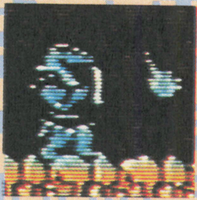
特性 ハイラルに残ったガノンの手下。おもに森に現れ、得意のやりを使って旅人におそいかかる。

攻略法 ただガムシャラに突きまくっていればやっつけることができる。モリブリンを攻撃しているとき、ディーラが現れることが多いので頭の上にも注意をはらおう。

特性　ガノン軍団の援軍として魔界から呼びよせられた。ヤリやこん棒で攻めてくる。

攻略法　リンクの攻撃は盾でかえされることが多い。ゲールの中で最強の青ゲールは相手にしない方がいい。こん棒はジャンプでよけ、下突きジャンプで上をぬけよう。







ゲール

ダイラ







特性　ゲールと同じく、魔界から呼びよせられたガノンの援軍。黄と赤の2種類がいるが、赤の方が手強い敵だ。

攻略法　ジャンプして下突き攻撃が有効だ。赤ダイラが投げるオノはジャンプでかわせ。ダイラがリンクより下にいる時は、攻撃と退却をすばやくくり返せ。

神殿内にすくう悪魔

●パワーでせまる肉体派のケダモノ・妖怪たち



特性　リンクの行く手をはばむブキミなヒトダマ。マジックパワーを吸い取ってしまう。

攻略法　なかなかしぶとく倒しにくい。相手にしないでかわして行こう。剣で切りつけ、相手が動きを止めたスキに逃げてしまえ。



バブル

しずくボト

特性　ポトポトとたれてきて、地面におちるとボトに変身する。

攻略法　ボトになるのは青いしずく。タイミングを見てすりぬけよう。



ウォース



特性　ガノンの力で神殿の番兵になった犬。侵入者にむかってつっこんでいく。



攻略法　動きはけっこう早くトントントンとかけよってくる。動きのリズムをつかみ、うまくタイミングを合わせて倒そう。特にキケンなのはエレベーターを降りるときだ。敵のスキをみてすばやく降りよう。

特性 バブルの親玉だ。敵から攻撃をうけるとふたつのバブルになってしまう

攻略法 小さなバブルに分裂してしまうと動きが速くなってやっかいだ。連続ジャンプ突きで一気に倒せ。

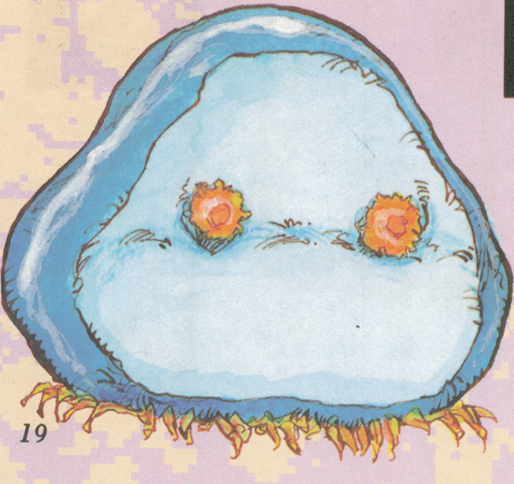


デグバブル



ボトマスター





特性 頭上からドカッと落ちてくる巨大なボト。攻撃をうけると5匹に分裂する。

攻略法 出現する場所はきまっている。落ちてくるところをジャンプ突きで分裂させ、1匹ずつ倒そう。

●火の玉やビームで攻撃してくる魔物たちだ



石像



特性 神殿の壁から首をつき出している、龍と豹の石像。口からビームを出す。

攻略法 石像は倒すことができず、かけぬけようとするとビームでやられる。まずまん中あたりでビームを盾でかえしてすばやく走れ。





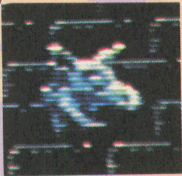


マウ





ラー



特性 魔法の力で動き出した豹の石像。動きはゆっくりとしているが、ビームをはいて攻撃する。

攻略法 上と下にコースをずらしながら進んでくる。正面にきたとき倒しそこなうと、下に位置をずらして再びまっすぐ進んでくるので、このときは下突き攻撃で倒せ。

特性 ウィズザールの魔法によって生命を与えられた石像。ラーは龍の首。波を描いて飛んでくる。

攻略法 動きのパターンをつかんでジャンプでかわそう。ジャンプに下突き攻撃を加えればもっと効果的だ。うまくタイミングをつかんでおかないとやられてしまうぞ。



フォッケル

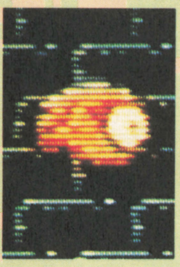


特性　口から火の玉をはき出してくる怪鳥。ピョンピョンはねて移動する。

攻略法　ふところに入りこめば火の玉をよけられるが、地面に落ちて近づいてくる火の玉に注意が必要。シールドをはるのを忘れるな。

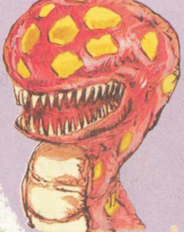


ファイアモア



特性　モアの仲間のひとつ目の霊。神殿の上のほうを飛び小さな火の玉で攻撃。

攻略法　高い位置を飛んでいるので倒しにくい。落としてくる火の玉はしばらくの間燃えているので、あまり動きまわらず、この火が消えるまで待って進もう。



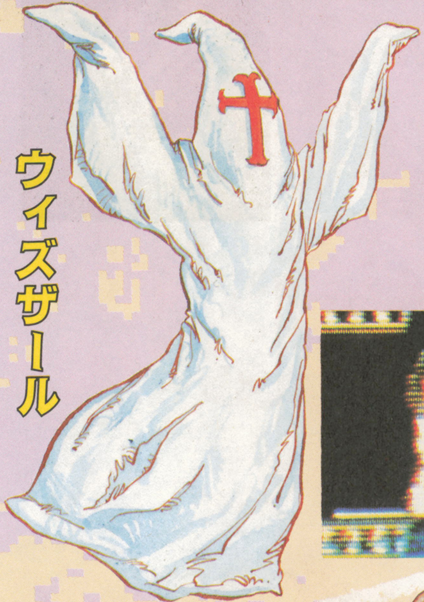
アーネル



特性　パカパカと口をあけて火の玉をはき出してくる妖怪。小柄だが凶暴だ。

攻略法　火の玉は盾では ふせげない。リフレックスが有効だが、もっとかんたんなのはスペルを使ってボトに変えてしまう方法だ。

●魔法の呪文で攻めてくるマジシャンたちだ



ウィズザール

特性　もとは王に仕えていた魔法使いだが、ゼルダ姫を眠らせたり数々の悪業の罪で追放された。

攻略法　ウィズザールの魔術攻撃は盾でふせぐことができる。しかし、こいつは剣で倒すことはできないので、やっつけるにはリフレックスの魔法を使って攻撃しよう。



マーゴ





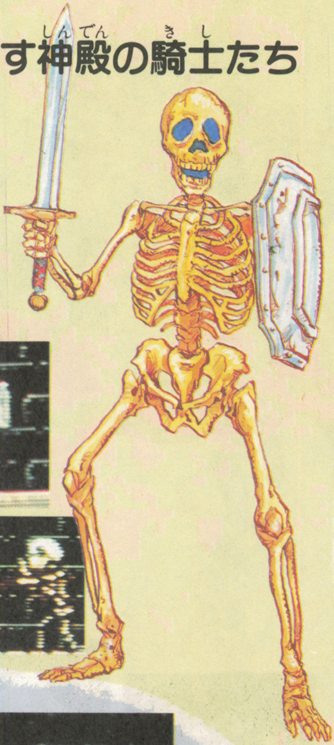
特性　ウィズザールと王によって造り出された妖怪。得意の炎を操る術を使って神殿に入った侵入者におそいかかる。

攻略法　ウィズザールと同じくあちこちへテレポートする。攻撃のタイミングは出現直後。ジャンプして下突き攻撃だ。相手にせず火をよけて進んでもいい。

●恐ろしい武器を使いこなす神殿の騎士たち

特性 死の底からよみがえった兵士。かつての勇敢な兵士たちは、ブキミなガイコツに姿を変えて侵入者から神殿を守護する。

攻略法 神殿の上から落ちてくる。赤いスタルフォンは上段の攻撃を盾でうけてしゃがみ突きで倒せ。青いやつはジャンプして下突きをするので気をつけろ。



スタルフォン



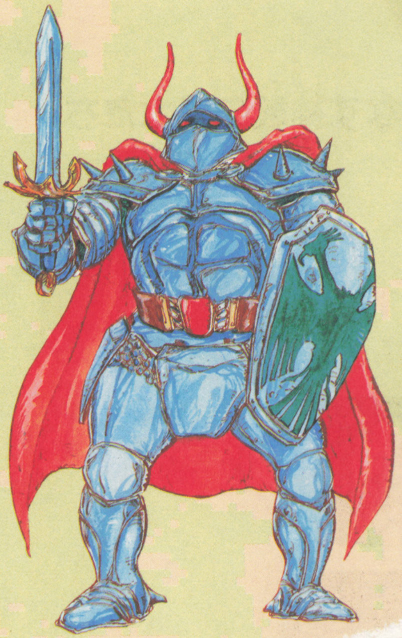


パルタム



特性 スタルフォンの中から選ばれた、すご腕の兵士。仮面をかぶり、その剣はスタルフォンよりも攻撃力がある。

攻略法 赤いやつと青いやつがいるが動きは両方ともスタルフォンと同じ。攻撃のしかたもスタルフォンとそっくりで、青パルタムの下突きジャンプに注意。



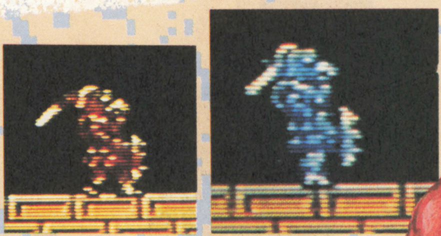
特性　全身をヨロイでかため、剣と盾をたくみにあやつる。もとは王国の親衛隊員であり今も神殿を守っている。

攻略法　3種類がいるが、青、赤、黄の順で強い。速攻ですばやく倒すのが一番。青いやつは強敵だ。多少のダメージは覚悟して前進あるのみ。次の画面へ押し出す方法もあるぞ。



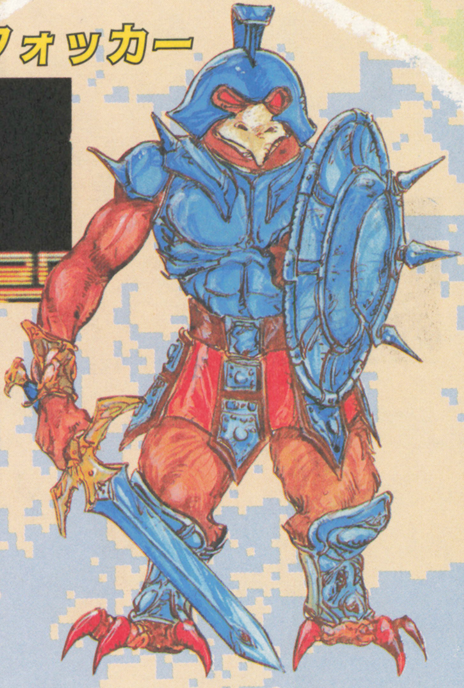
アイアンナック

フォッカー



特性　大神殿を守る最強の戦士だ。その姿はハイラルで最も崇高な鳥に似せて造られた鳥人剣士だ。

攻略法　サンダーさえもきかない強敵だ。とくに青いフォッカーは手強いぞ。まずジャンプ突きで下から突き上げよう。次にノーマル攻撃で倒せ。下突きは禁物だよ。



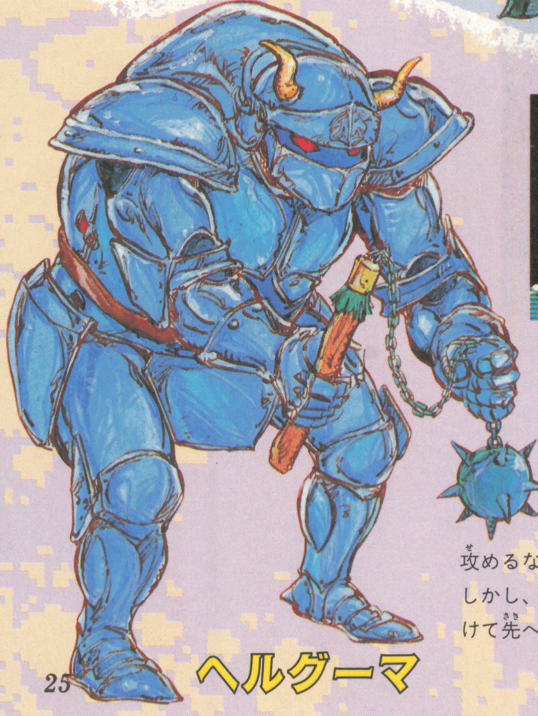


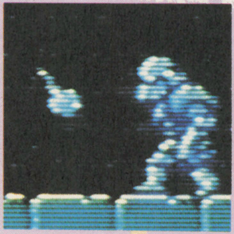
特性 牛を改造してできあがった頑強な兵士。動きはのっそりとしているが、くさりつきの鉄球を投げる。

攻略法 グーマは、敵のふところに入りこんで倒そう。ここだと飛んでくる鉄球は当らない。グーマの動きに合わせて移動しながら突きまくれ。



グーマ



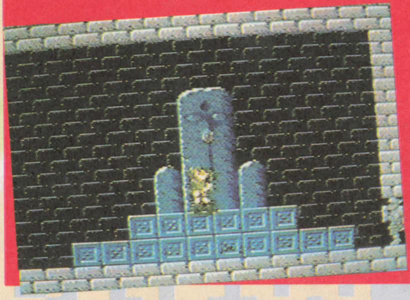


特性 グーマがヨロイを身につけさらに手強くなった。オノを使ってリンクを攻めたてる強敵だ。

攻略法 オノをどんどん投げてくる。攻めるならジャンプして下突き攻撃だ。しかし、ライフが少ないときは戦いをさけて先へ進んだ方がいいぞ。

ヘルグーマ

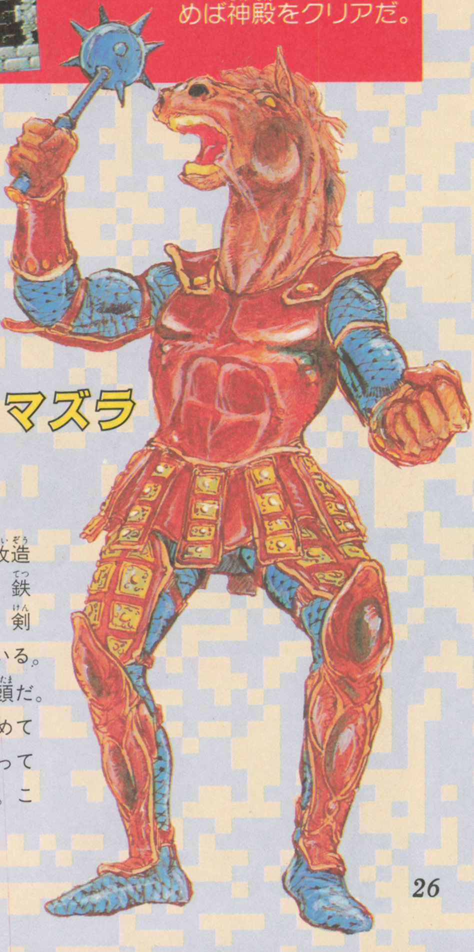
神殿を守る恐ろしい神々



次々と現れる恐ろしい化物どもを倒したら、いよいよ神殿の守護神との対決だ。

みごとに守護神を倒し、その奥の神像にクリスタルをはめこめば神殿をクリアだ。





マズラ

特性 第1の神殿の守護神。馬を改造して造られた巨大な怪物だ。鉄のこん棒をふりまわして攻撃してくる。剣をもはね返すがんじょうな体をもっている。

攻略法 マズラの唯一の弱点は頭だ。それ以外のところを攻めても効果はない。ジャンプして頭をねらって剣を突き出せ。攻撃のあとはすぐ退却。これをすばやくくり返して倒そう。

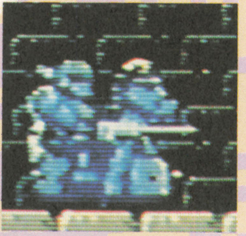
特性 アイアンナックのボス。第2の神殿と第5の神殿の守護神。自分の首を飛ばして攻撃。

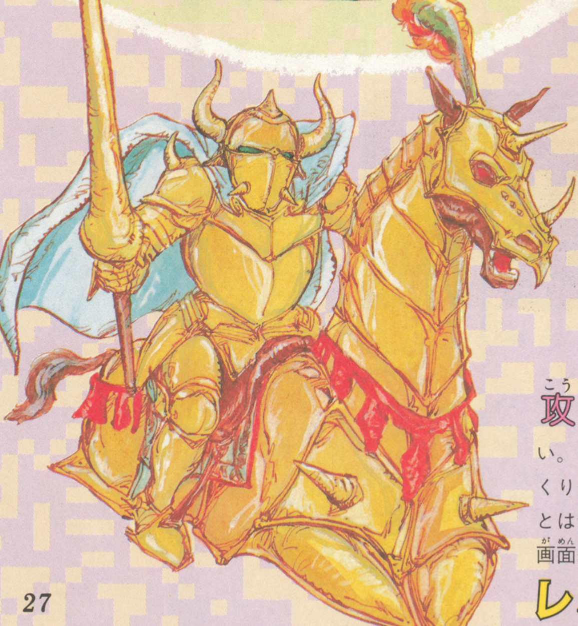
攻略法 ジャーマフェンサが飛ばす首は、あまり相手にしない方がいい。首が飛んだあとに現れる本物の頭を、ジャンプして攻め、やっつけよう。





ジャーマフェンサ





特性 元親衛隊員のえりぬきの騎士。ヨロイとヤリで武装し、空とぶ鉄の馬に乗る。

攻略法 馬に乗っている間は動きがはやい。ジャンプして下突き攻撃をくり返し、馬から落とそう。あとは青アイアンナックと同じ。画面外に押し出す感じで戦おう。

レボナック

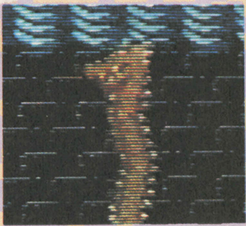


カロック

特性 神殿4の守護神でマジシャンのボス。恐ろしい呪文で侵入者をおそう。

攻略法 呪文にはリフレックスで対抗しよう。敵はテレポートしてすばやく移動するので気をつけろ。弱点の足をねらって攻撃だ。





バルバジア

特性 神殿6を守る大蛇。水面からいきなりとび出し、火の玉を吐いて侵入者を撃退する。その燃えるウロコは剣をも通さない。

攻略法 こいつの唯一の弱点は頭。ジャンプで火の玉をよけると同時に頭を攻撃しよう。さらに、着地のときにもう一発だ。戦いにはシールドとジャンプの魔法がほしい。


ファミコンマン伝説3
リンクの冒険におじゃま虫!!
このマンガは2ページのストーリー設定を先に読んでから見よう!!
ギャー
グエエエ
あっ!リンクだ!!
●原作　永田浩章
●まんが　うおりゃー大橋&蛮人工房
おっ!
キャー!!ぼくファンなの!サインして〜!
必勝攻略カードゼルダの伝説だって持ってるんだよ〜ん
バ、バカはなせ!!
ん〜、サインしてくれるまではなさない!


ガチ
この本にサインして〜!!
うひ〜
ガン
いてーっ!!
なんだおまえら…
やっと気づいたか
サインがほしけりゃ順番だぞ!!
ボカッ!!
↓今回はヒロイック・ファンタジー風にコスチュームをアレンジしてあるのだよ。
社会のルールをまもれ〜!!
だれだおまえは!!
ドド
ガガ
兄貴のファン、ファミコンマンですっ!!
ドン!!!
ヨロイ元帥ににてるな…


ところで何やってんですか？あにきっ!!
マンモス西のマネ
そういえばリンクってあしたのジョーににてるな
修業だ!!
敵の神殿に行く前に戦士としての力を8段階まで上げるんだ
えらい!!
じゃ、あたしがお相手しますよ!!
ボガ
ギエ〜〜〜ッ!!
ちがう！ちがう!! 敵をたおすの!!
なんだつまんねえの
わかりましたでは…
このやろ!! このやろ!! このやろ!!
これがホントのさそり固め！
ポン！
…と、ここでタッチ！
いててのて!! もう息もたえだえ
ギュウウ…
勝った!! パワーアップ！
いいのかなーこんなんで修業になるのかなー
おみごと！



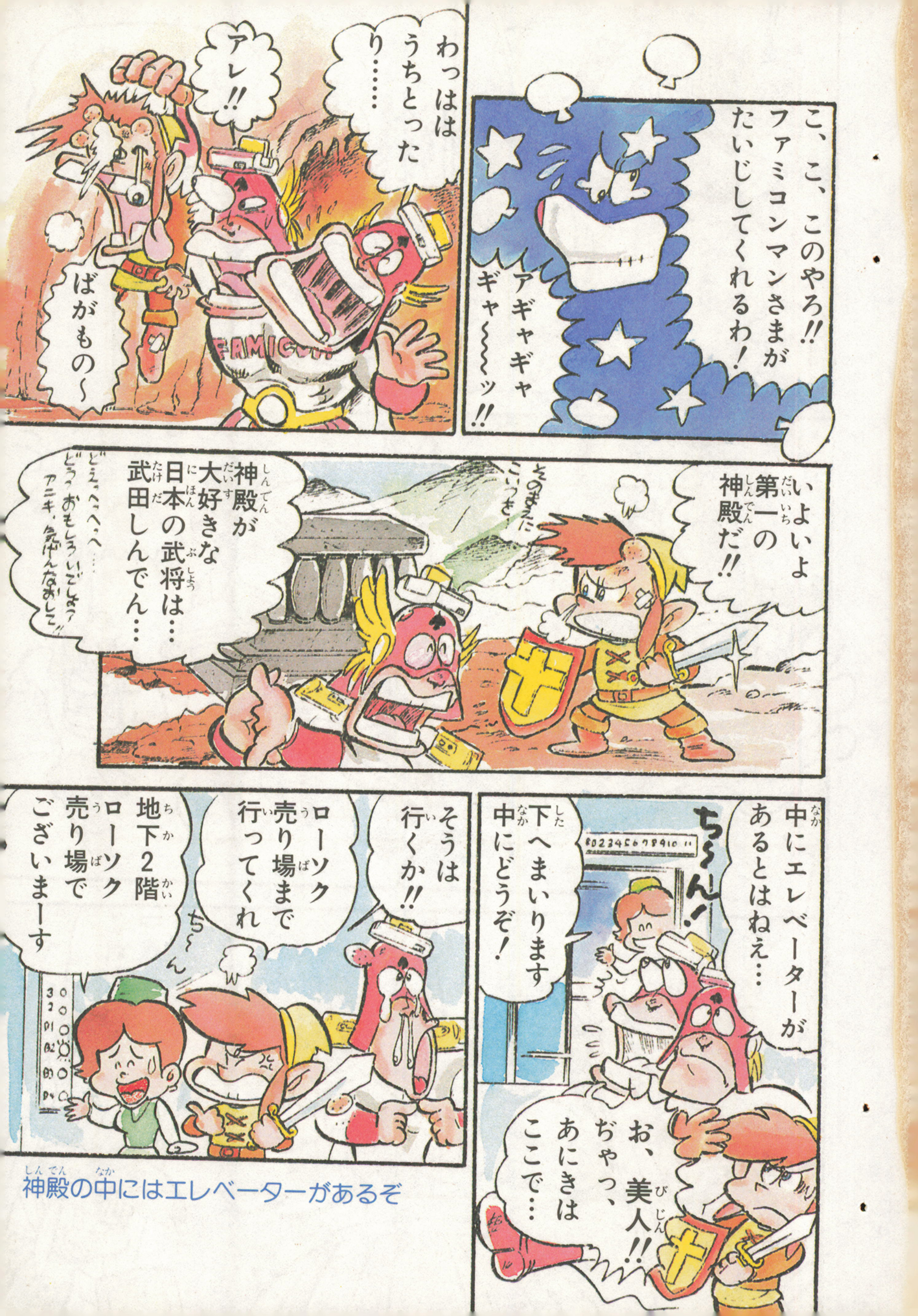
「町」には、体力を回復してくれるおねーさんがいるのだ!!



魔法を教えてくれるじいさんもいるぞ。教わろう!

洞くつに入ると、まっくら!! ローソクがないとたいへん!!





神殿の中にはエレベーターがあるぞ



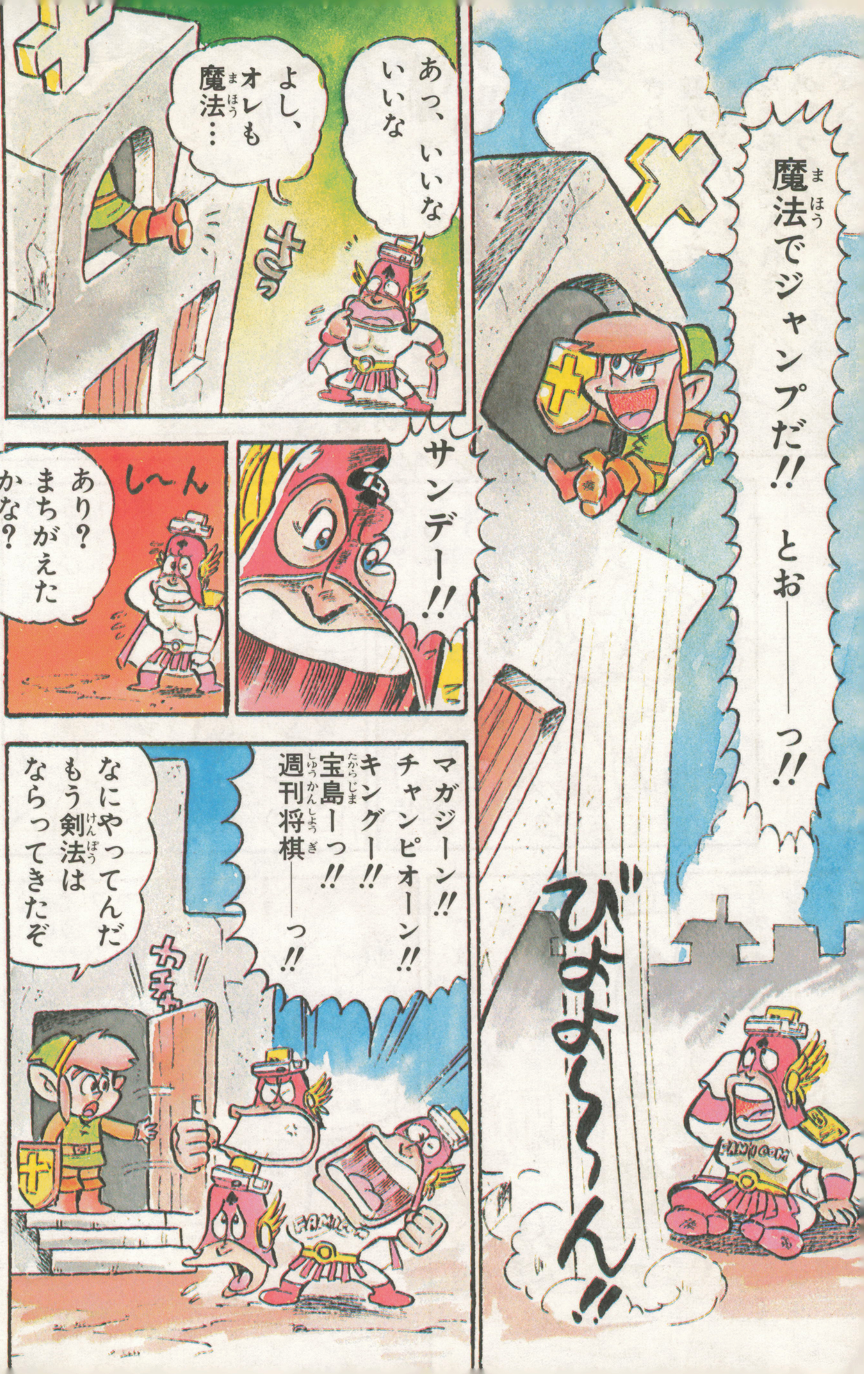
あにき〜ローソクなんてどうすんですか？
おまえ用にいるんだろ!!
どうくつたんびたなぐられたんじゃかなわねーよ
たら〜
ギヒヒ…
ああっ
そんな…こまりますよ
こらこらこら…なにを考えとるんだ ファミコンマン!!
いよいよ守護神の部屋ですね!!
そうだ! たりゃ!!
ズッド!!
これがここの守護神マズラだ!
馬面か…藤田まことみたいですな


ギロ！
うわっ！動いた!!
ギギギ…
ドワッ!!
ほんげ——っ!!
このやろ！このやろ!!
カーンカーンカーン
ズドーン
うああっ!!弱点はどこなんだーっ!!
ズーン
た、た、たすけてくれっファミコンマン!!
し、し、し、知りませんよあにきが退治するんでしょ!!
ずささささ
え〜い!!はなせええっ!!
ドカッ



ひゅる〜ん
わあっ!!
うひーっ!
うひーっ!
うひゃーっ!!
どび〜〜っ
ぐさーぐさ
ぐさ
おお
あにき!
やりましたね!!
やっぱり私の
言ったとおり
頭が弱点
だったで
やんしょ?
おまえな〜
ホラホラ
はやく、クリ
スタルを
ばんざ〜い
ばんざ〜い
とんでもねー
やっだなー
これをあと
5回くりかえ
せば、大神殿に
行けますよ!

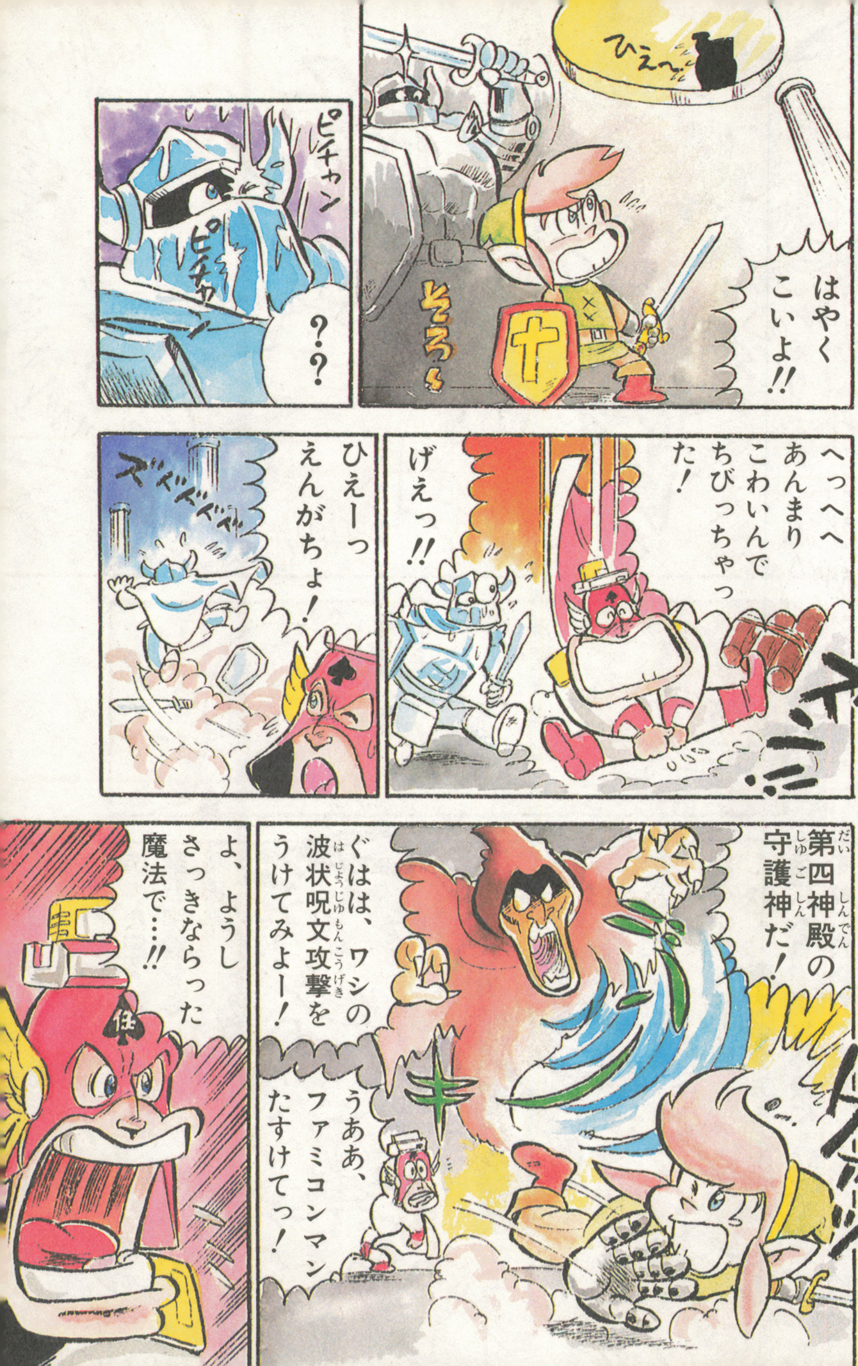

こうして、リンクとおまけのファミコンマンの旅はつづいた！
リンクはルトの町でジャンプの魔法をおぼえ、第二の神殿を征覇!!
さらに聖なるグローブや宝袋、リンク人形なども手に入れたのだった！
うんひ、うんひ、けっこう重いよ～
やかましい もうすぐ港町ミドだ
見せかけの筋肉か!!
なに？この町に剣の達人がいるって？
はあっ はあっ つっかれた～
よし！さがすぞ！ファミコンマン!!
人づかいがあらいな～
マンモス西のまね
この教会があやしい!!
ちくしょう あかない!! おっ、あそこに…
はいるな!!
リンクはマジになるとあしたのジョーする


魔法でジャンプだ!!
とお———っ!!
びよ～～ん!!
あっ、いいな いいな いいな
よし、オレも魔法…
さっ
サンデー!!
し～ん
あり? まちがえたかな?
マガジーン!! チャンピオーン!! キングー!! 宝島ーっ!! 週刊将棋———っ!!
なにやってんだ もう剣法はならってきたぞ
カチャ

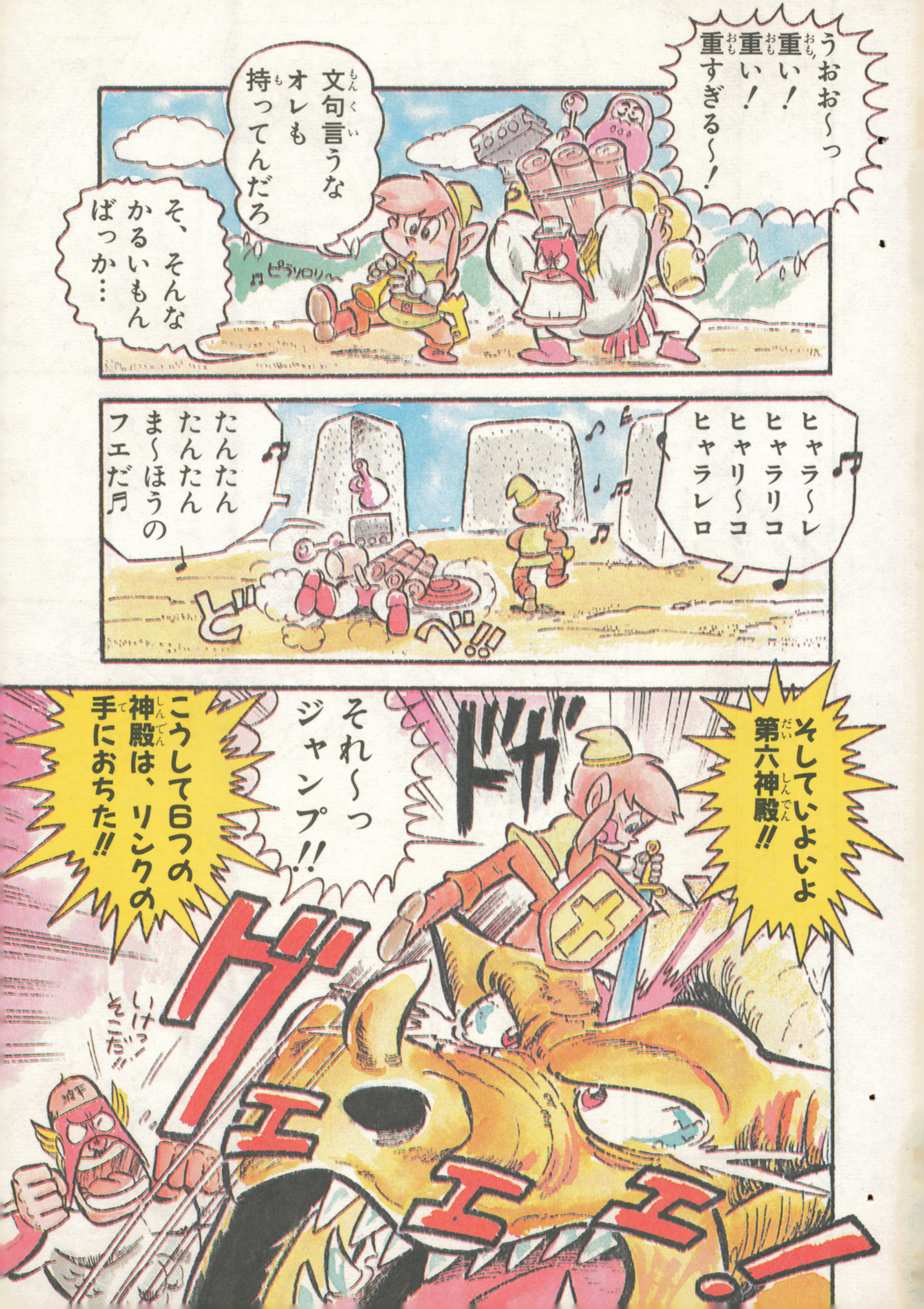

このときならった必殺技〝垂下の太刀〟で第三神殿の守護神をやぶり…
ここで手に入れたイカダで海をわたった!!
まったくひとづかいがあらい
おお、もうすぐマップ2だ
ああ、こまったわこまったわ
お!!美人!!
なに〜っ!子供が迷路島にさらわれた!?
おじょうさん!!この私にまかせなさい!!
うおおおおお
す、すごいいきおい!!
ドドドド



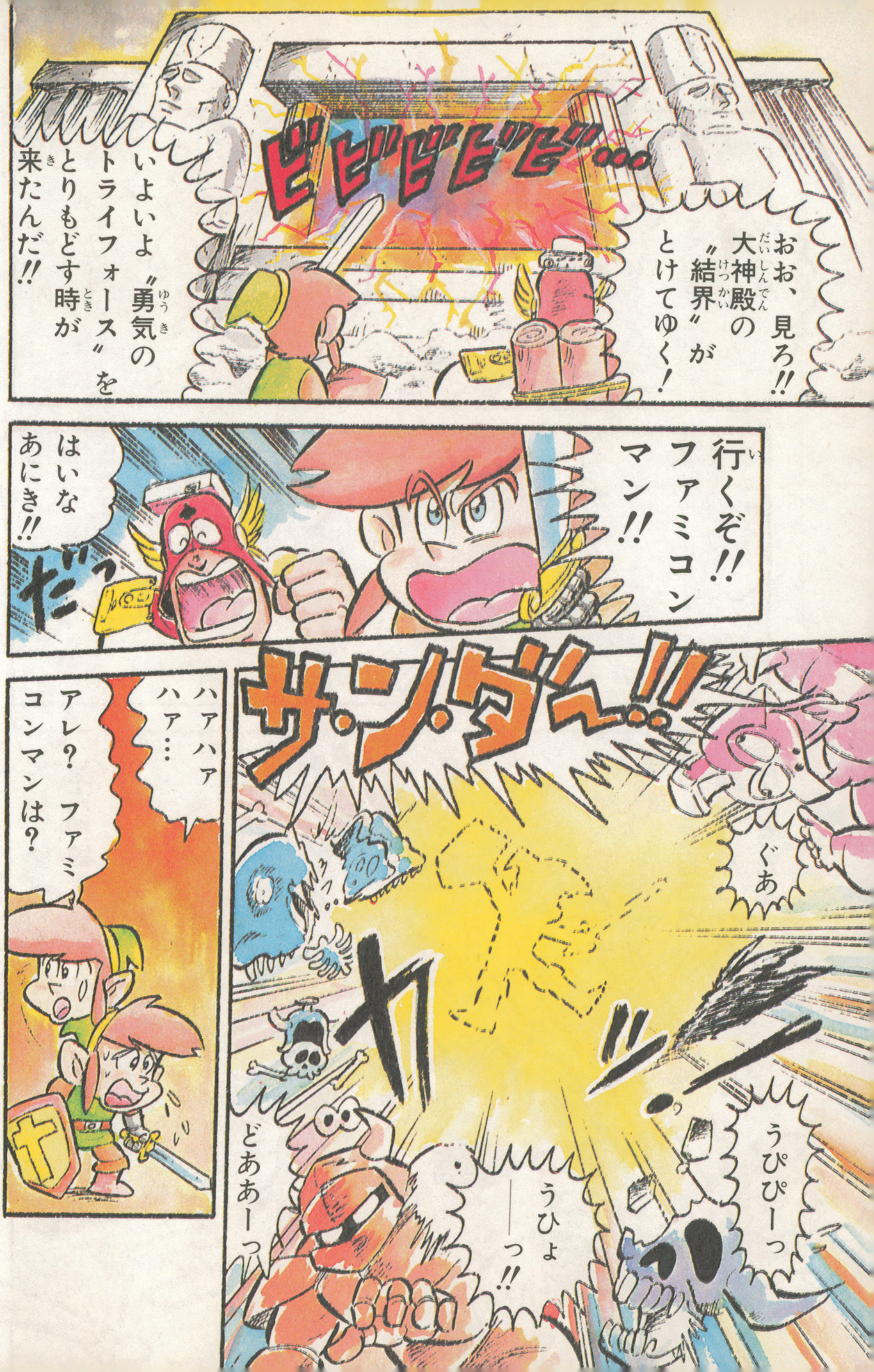
助けてきました!!
シャ~
あ!!
まあ たのもしいお方! お礼に…
えっ お礼…? うひょ ワクワク
こまった奴~ ボクのやくめなのに
…魔法をおしえてもらいました
そんなのつまんないよな~
どんな魔法なんだ?
そして迷路をぬけ第四神殿!!
うわ~ すんげ穴
ここではこの穴にとびこまなきゃなんないんだ
ハッ
行くぞっ!!
ひ、ひぇ~ おっかちゃん こわいよお
なんまんだぶ
とりゃー

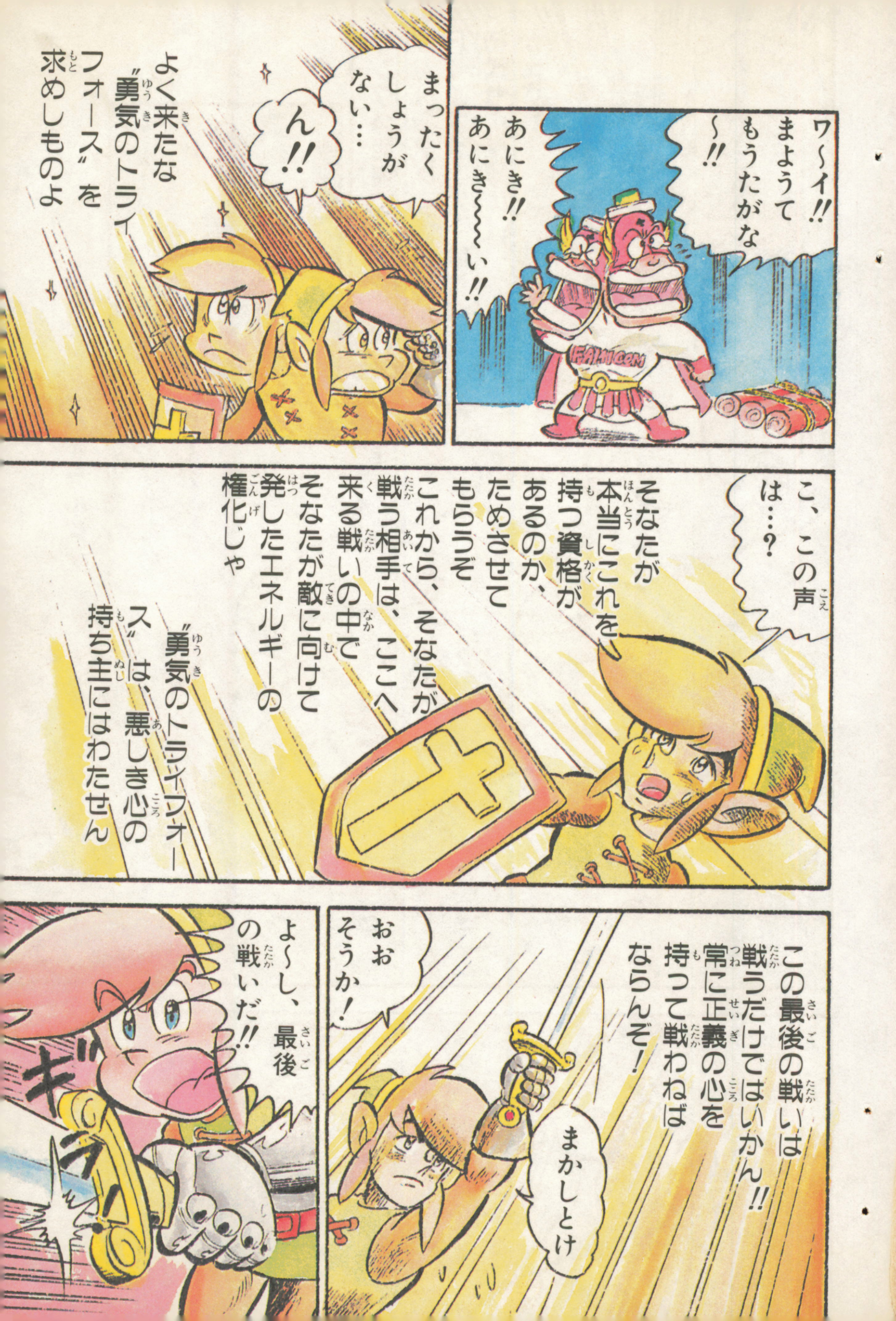
ひえ〜
はやくこいよ!!
そろ〜
ピチャン
ピチャ
??
へっへへあんまりこわいんでちびっちゃった!
げえっ!!
ズン!!
ひえーっえんがちょ!
ズドドドド
第四神殿の守護神だ!
ぐはは、ワシの波状呪文攻撃をうけてみよー!
ドヴァッ!!
うああ、ファミコンマンたすけてっ!
よ、ようしさっきならった魔法で…!!

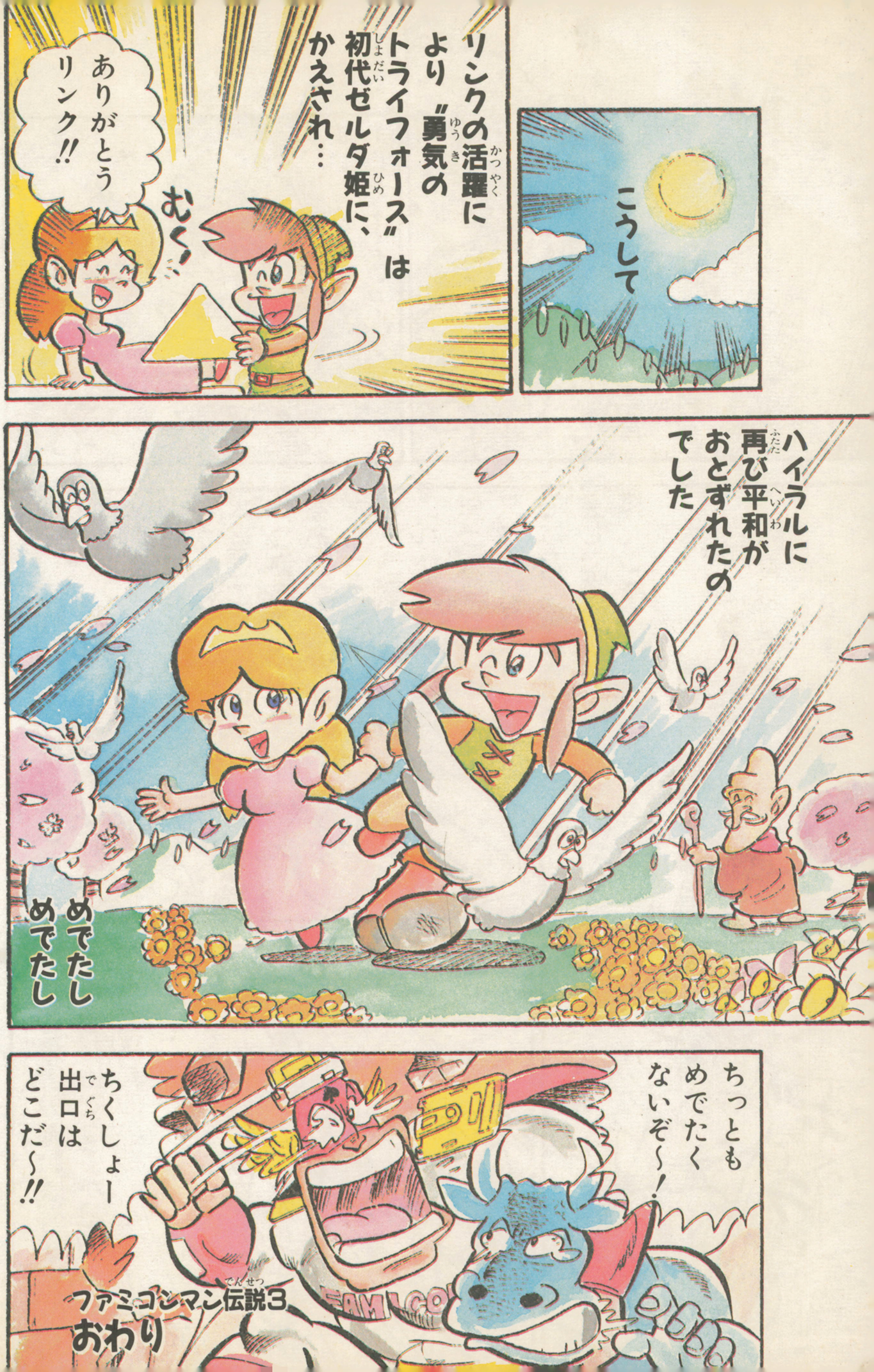

リフレ――ックス!!
カ!
ビ
ふりっちょふ
かぷら〜っ!!
もちろん、ホントは
リンクがつかうよ
やった!
どうです
私の呪文を
はねあえす
か魔法は…
かっこ
わり
いきおいに
のった2人組は
第五神殿をも
撃破!!
ズ
がん
数々のアイテムに
くわえ、魔法のフエも
手に入れ、第六神殿に
むかったのだった!!
がん
がん



うおお〜っ 重い! 重い! 重すぎる〜!
文句言うな オレも 持ってんだろ
ピゥリロリ〜
そ、そんな かるいもん ばっか…
ヒャラ〜レ ヒャラリコ ヒャリ〜コ ヒャラレロ
たんたん たんたん ま〜ほうの フエだ♬
どべ!!
そしていよいよ 第六神殿!!
ドガ
それ〜っ ジャンプ!!
こうして6つの 神殿は、リンクの 手におちた!!
いけっ そこだ!!
ゲェエエエ!

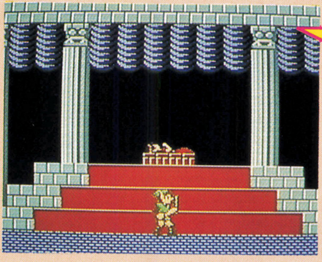

ビビビビビ…
おお、見ろ!!
大神殿の〝結界〟がとけてゆく!
いよいよ〝勇気のトライフォース〟をとりもどす時が来たんだ!!
行くぞ!!ファミコンマン!!
はいなあにき!!
だっ
サ・ン・ダ～!!
ぐあ
カッ
うぴーっ
うひょ——っ!!
どああーっ
ハアハアハア…
アレ? ファミコンマンは?


ワ～イ!! まようてもうたがな～!!
あにき!! あにき～～～い!!
まったくしょうがない…
ん!!
よく来たな
〝勇気のトライフォース〟を求めしものよ
こ、この声は…?
そなたが本当にこれを持つ資格があるのか、ためさせてもらうぞ
これから、そなたが戦う相手は、ここへ来る戦いの中でそなたが敵に向けて発したエネルギーの権化じゃ
〝勇気のトライフォース〟は、悪しき心の持ち主にはわたせん
この最後の戦いは戦うだけではいかん!! 常に正義の心を持って戦わねばならんぞ!
おおそうか!
まかしとけ
よ～し、最後の戦いだ!!


こうして
リンクの活躍により〝勇気のトライフォース〟は初代ゼルダ姫に、かえされ…
ありがとうリンク!!
むくっ
ハイラルに再び平和がおとずれたのでした
めでたしめでたし
ちっともめでたくないぞ~!
ちくしょー出口はどこだ~!!
ファミコンマン伝説3
おわり

Hyrule

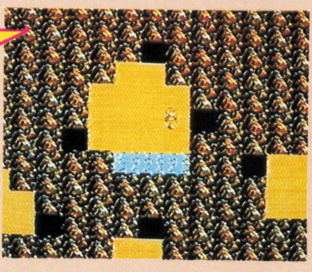
ハイラル名所案内1



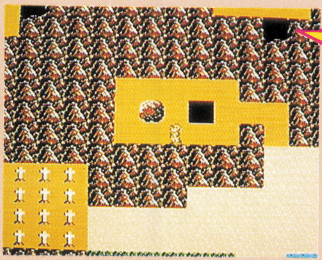
北の城

ここがゲームスタート地点、この城からリンクの冒険の旅がはじまるのだ。城の奥の開かずの間には、初代ゼルダ姫が祭壇に横たわり静かに眠っている。

デスマウンテン



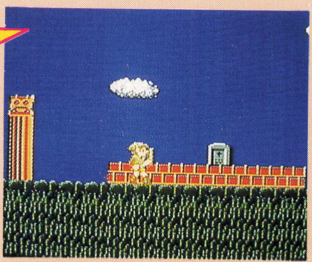
前作ではガノンの勢力の拠点だったデスマウンテン。今でも、その複雑に入り組んだ地形に加えてあちこちにガノンの手下が出没し、旅人を苦しめる。



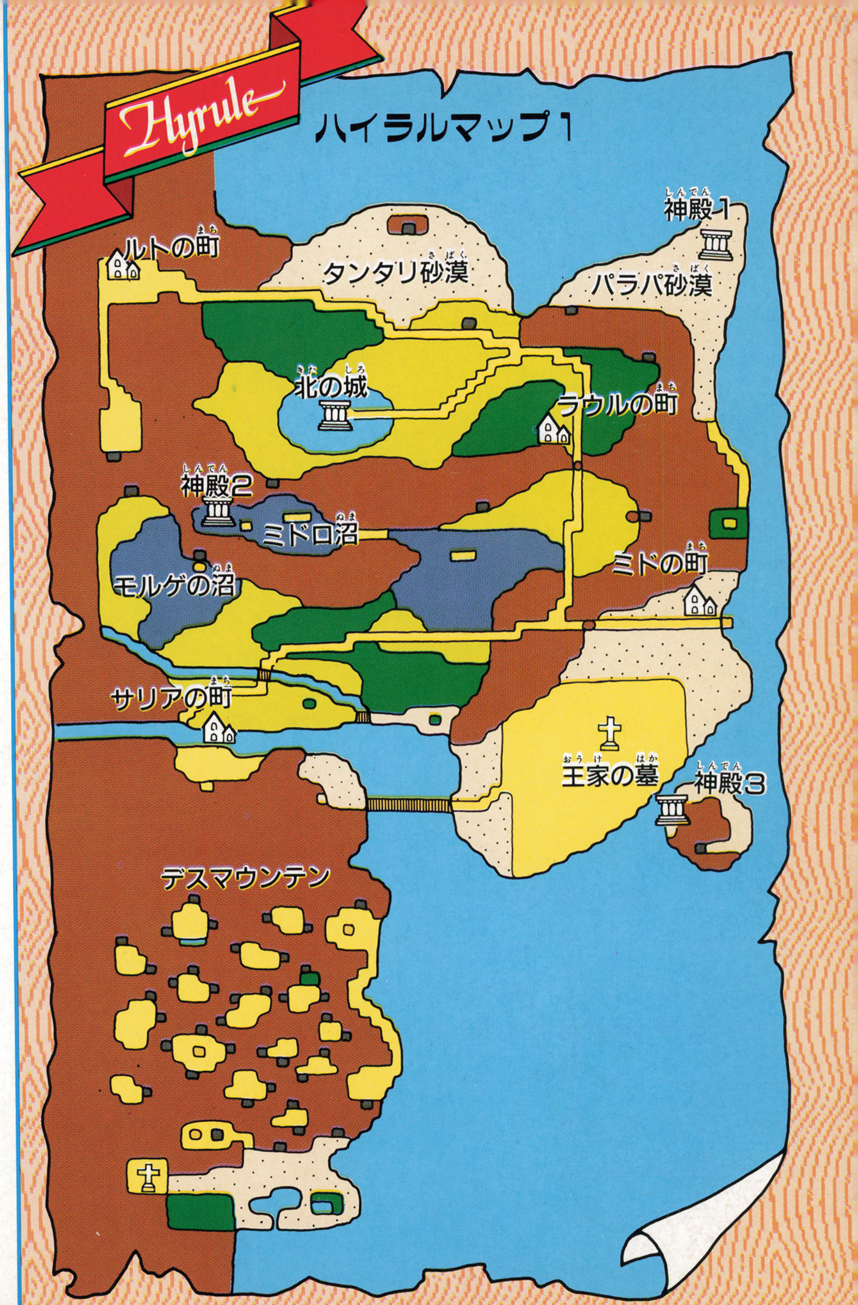
メガネ岩

デスマウンテンの南のはずれに、おかしな形に並んだ岩がある。前作でもお目にかかったなつかしいメガネ岩だ。右の岩は、洞くつになっている。

王家の墓

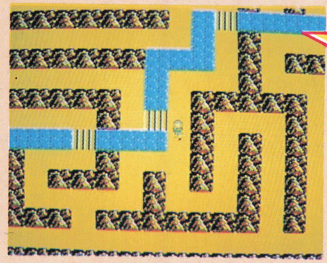


みわたすかぎりズラリと並んだ墓また墓。この墓地でも特に大きなお墓、それが王家の墓だ。ハイラル王家代々の王がここに眠っているといわれる。


Hyrule
ハイラルマップ1
神殿1
ルトの町
タンタリ砂漠
パラパ砂漠
北の城
ラウルの町
神殿2
ミドロ沼
ミドの町
モルゲの沼
サリアの町
王家の墓
神殿3
デスマウンテン

Hyrule

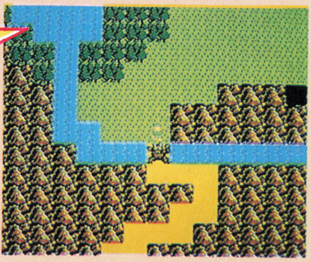
ハイラル名所案内2



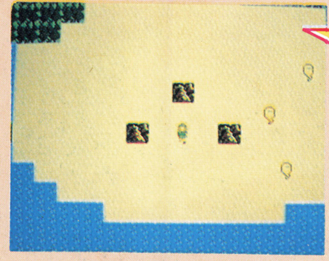
迷路島

迷路島は、その名のとおり島全体が巨大な迷路となっている。しかも、迷路の途中には敵の怪物たちが待ちかまえ、神殿へ向かうリンクに襲いかかる。

川の魔物



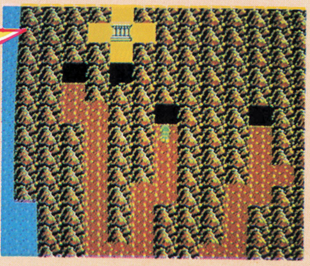
古くから村人が恐れている魔物はこの川に住んでいる。川を歩く旅人はこの魔物に行く手をさえぎられるのだ。しかし、あるアイテムを使うと…。



三つ目岩

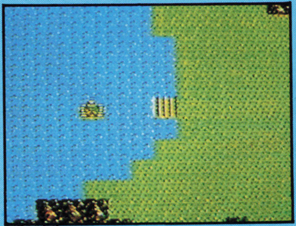
広い砂ばくの中に、3つの岩が、まるで誰かが並べたようにぽつんと立っている。ここには何やら重大な秘密が隠されているらしいのだけれど…。

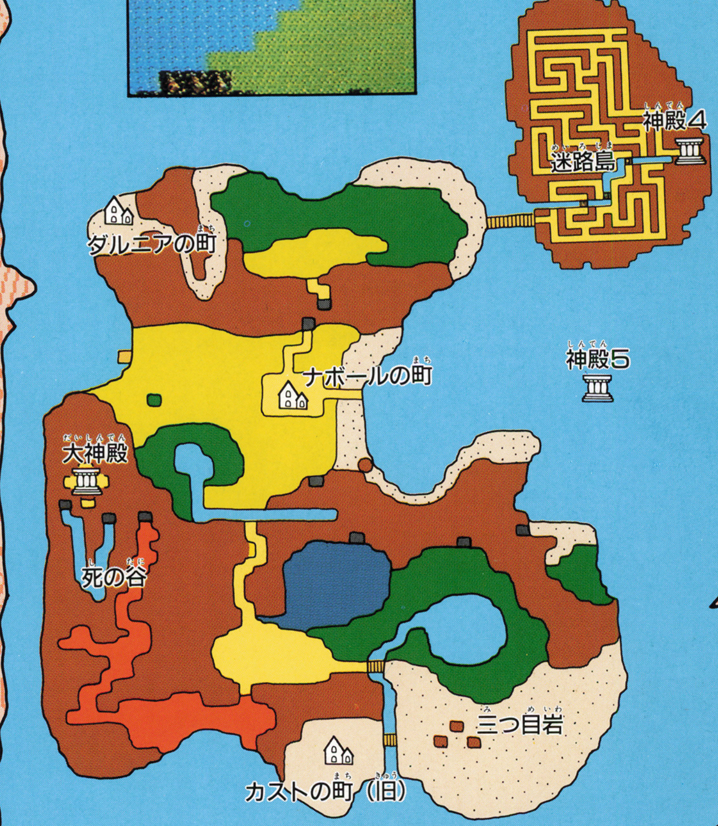
死の谷



大神殿の直前にひろがる引き裂かれた大地。ここは、その恐怖ゆえに人々から死の谷と呼ばれている難所である。おそろしい怪物たちの巣くつなのだ。

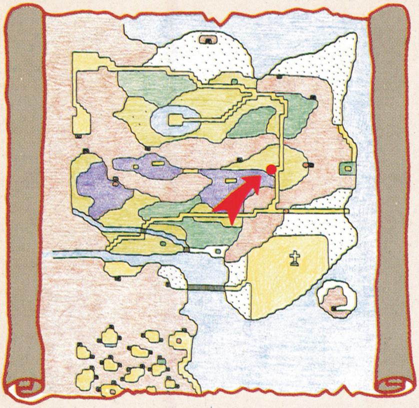
Hyrule ハイラルマップ2





町の1

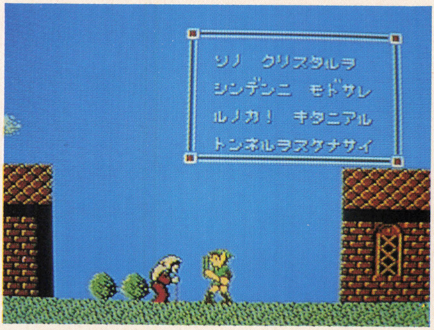
ラウルへようこそ



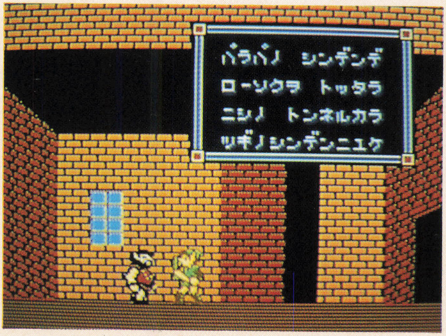
冒険の旅に必要な知識を教えてくれる町

北の城から東へ進むと、ラウルの町が見えてくる。リンクの、冒険の旅に必要な基礎知識を聞ける町なのだ。ここで覚えられる魔法はシールド。強敵ぞろいの神殿を攻略するためには欠かせない魔法だ。戦いの準備をととのえて、いざ、神殿へ！

パラパ砂漠へは、こうやって進め！



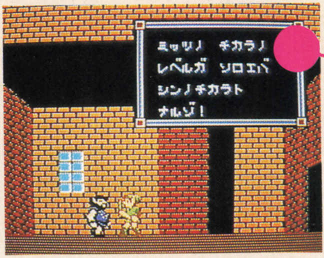
正確にはラウルの町の北東。森の奥のトンネルをぬければ、パラパ砂漠の神殿はもう目の前。まっ暗なトンネル内部には、ローダーが1匹いるから気をつけて。



ロウソクを取ったら次の神殿へ…

神殿の1を攻略した後のリンクの進むべき道を教えてくれている。西のトンネルとは、ルトの町の南にある洞くつのことだ。マップを参考にね。

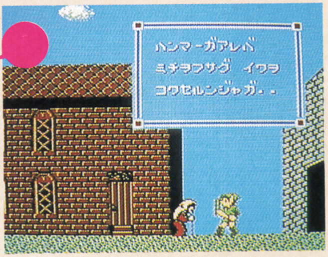
ラウルの町



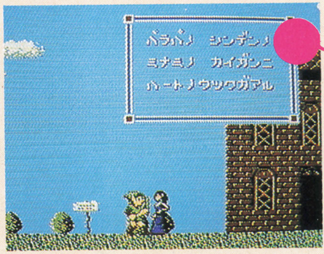
レベルアップのしかた

ゲームオーバーになった時、リンクの3つのレベルは、一番低いものに統一されてしまうのだ。攻撃力、魔法、ライフのレベルを平均的にあげていこう。

ハンマーは便利なのだ



ハンマーさえ見つければ、よけいなまわり道をせずにすむ。ジャマな岩を壊せるからだ。ハンマーは、デスマウンテンにあるぞ！



ハートのうつわをとれ

リンクのライフのメーターを1マス分アップしてくれる、ハートのうつわのありかを教えてくれている。神殿に行く前にちょっと寄り道していこう。



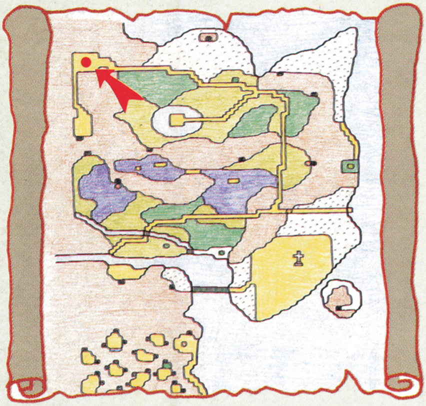

SHIELD

敵から受けるダメージを少なくしてくれる魔法がシールド。守護神などの強敵を相手にするときなどは、ぜひこの魔法を使いたいね。

おねえさんの言葉にしたがって家の中へ入れば、マジシャンに会える！

町の2

ルトの町

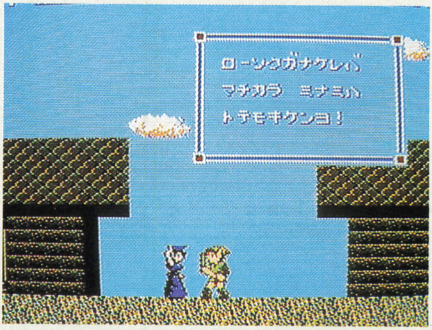


ここで魔法を教わらないと先へは進めないぞ

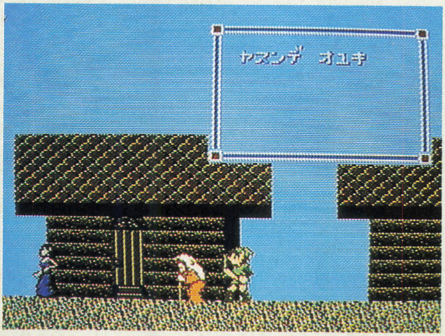
パラパの神殿を攻略して、次の神殿に向かう前に、必ずこのルトの町に寄っていこう。

体力、マジックの回復はもちろん、町のマジシャンに会ってジャンプの魔法を授けてもらうことも忘れずに。でないと、この先、進めない場所があるのだ。

ロウソクはちゃんと取ってあるかな?



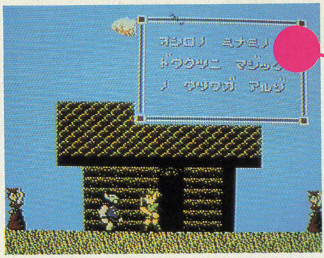
町の南のトンネルには、オクタロックや、ゴーリアなどの怪物がリンクを待ちうける。ロウソクのアイテムがないと、洞くつ内はまっ暗。敵の姿が見えないぞ。



ありがたや…マジック回復のオバーサン

ルトの町には、体力回復の宿屋のほかにマジックを回復してくれるところがある。おばあさんの言葉にしたがって、家の中に入ればＯＫ。フルパワーで旅立て!

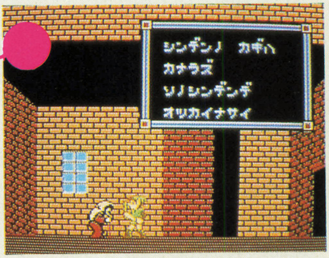
ルトの町



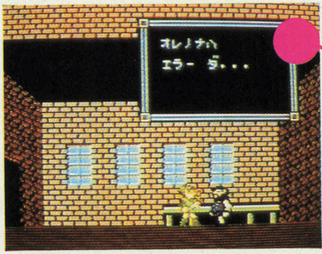
マジックのうつわだ

マジックのメーターを１マス分、増やしてくれるのが〝マジックのうつわ〟。北の城の南の洞くつ内にこれが隠されているという、耳より情報。

神殿内での基本知識

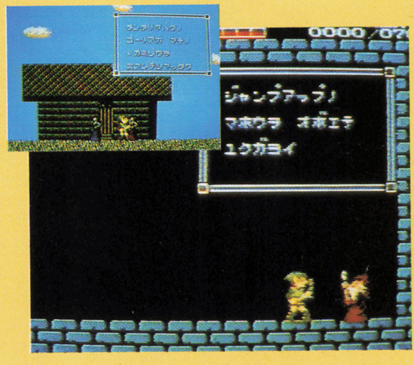


神殿内部では、鍵のかかった扉がリンクのゆく手をはばむことがある。すべての扉を開けるだけの鍵の数はじゅうぶんある。さがしだせ！



謎めいた男、エラー…

自分の名前しか言わない謎の男、エラー。ある町の男と会ってから、またここにもどってくると、ひじょうに重要なヒントをくれるのだ。

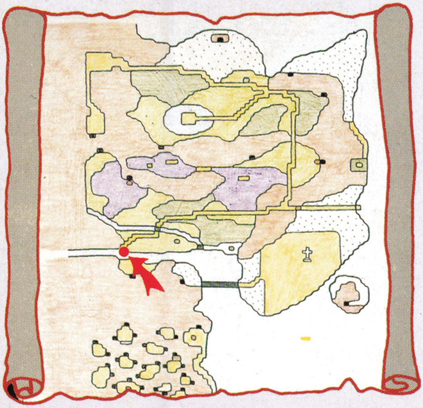


JUMP

リンクのジャンプ力をグ〜ンとアップさせてくれるのがこの魔法。盗まれた女神像を取りかえしてやると、お礼に魔法を教えてくれるはず。女神像は、タンタリ砂漠の洞くつに住む、ゴーリアが持ってるぞ！

町の3

水の町サリア



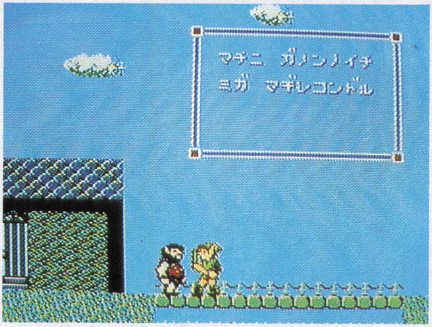
デスマウンテンへの渡し場がある町…

ここは水の町。川をはさんで両岸に1つの町があるのだ。

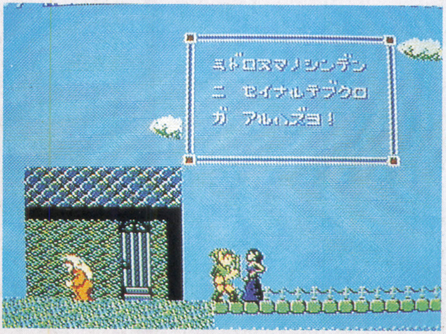
川を渡って向こう岸、デスマウンテン方面へ行くには、ある謎をとかなくっちゃダメ。

町には、ガノンの手下たちが姿を変えてひそんでいるから気をつけて！

町にひそむ怪物たちに気をつけろ！



町の人との話が終わると、相手がとつぜん、怪物に変身することがある。じつはこいつら、ガノンの手下。むやみに情報を聞いてまわるのも考えものかな？

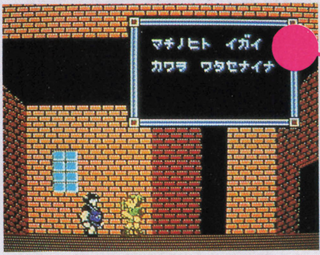


神殿2のアイテムは“聖なるグローブ”

ミドロ沼の神殿（神殿2）で取れるアイテムは、聖なるグローブだ。神殿内で岩をくずせる便利なモノ。

神殿に入ったら、まずはこのグローブを見つけよう。

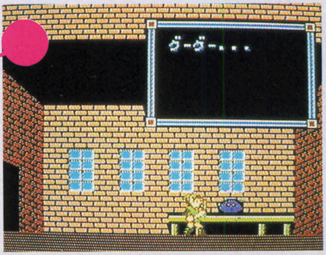
サリアの町



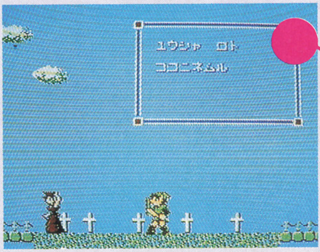
川をいかに渡るか…

町の人間でないと、川に橋をかけてくれない、というキビシイおコトバ…。ここをクリアするためには、まず、町の人と知りあいにならなくっちゃ…。

スライムに情報を聞け

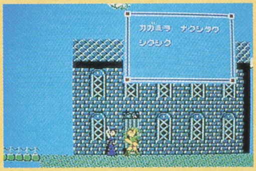


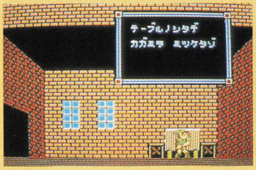
のんびりと、いねむりを続けるスライム。話しかけてもイビキをかいてるだけ。でも、さらに話しかけ続けると、4回目にやっと重要なヒントが聞ける。



勇者ロトの墓があるぞ

町の中に立ちならぶお墓。ここには、〝勇者ロト〟の墓があるんだ。あのロトさんが、こんなところにまで遠征しにきていたとは…!?



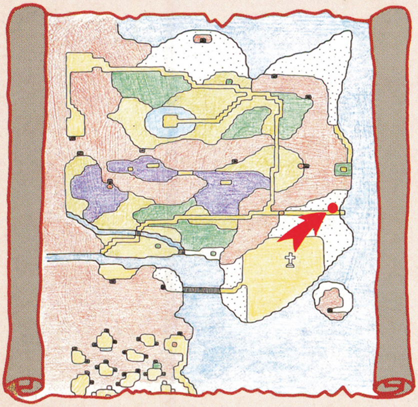


LIFE

手鏡をなくして困っている娘さん。どうやら、この町のどこかで落としたらしい。手鏡を見つけてあげると、家の中に入れてくれるぞ。ここでライフの魔法を覚えられるんだ。



町の4 ミナト町ミド



マジシャンだけじゃなく剣士もいるのだ！

はしけ近くの港町ミド。この町の南にある小島の神殿で、イカダをとれば、はしけから海を渡っていける。ここで覚えられる魔法は〝FAIRY〟。

ほかにも〝下突き〟の秘剣を授けてくれるモノスゴイ剣士も隠れているぞ！

小島の神殿でイカダを取って新マップへ

ズラリと立ちならんだ墓の南東に見える小島。ここに第3の神殿がある。

中に隠されたアイテムはイカダだ。これがないと、新マップに進めないぞ。





謎の男、エラーにもう一度会いにいこう

ルトの町にいた謎の男、エラーが小島の神殿のことを知っているという。ルトの町にもどって、もう一度エラーに会えば、神殿への行き方を教えてくれるぞ。

秘密につつまれた教会



町のまん中にある2階建ての教会。神父さんもいないのに、鐘がなるとは…。はて？ いったい誰がならしているのだろうか…？

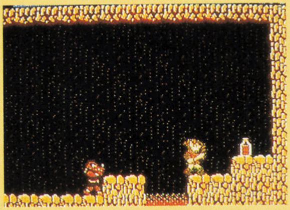
下突きの秘剣を教わろう！



謎につつまれた教会。中には、リンクに〝下突き〟の秘剣を伝授してくれる剣士がいるんだけど…。この中に入るには、ちょいとくふうをしないとダメ。

ほら、あの魔法を使って2階から…ね。

FAIRY

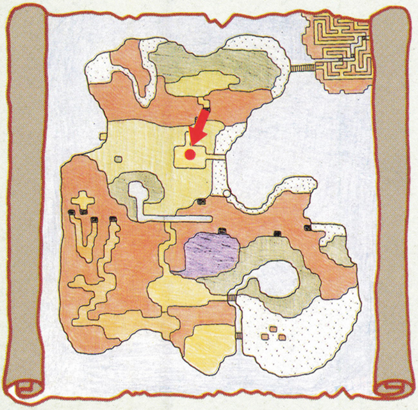


モルゲ沼の洞くつにある〝聖なる水〟を取って、写真の家にいけば、フェアリーの魔法を覚えることができるぞ。





町の5 ナボールへようこそ



レベルアップにナボールの町を利用しよう

イカダで渡ってきた新マップ。このあたりから、敵もなかなかてごわくなってくる。まずは、このナボールの町を中心に、レベルをあげるようにしよう。

ライフが残り少なくなったら町へかけこめばＯＫ。ナボールは戦士の休息の場所なのだ。

聖なるブーツは不思議な力をもっている

聖なるブーツとは、迷路島にある第４の神殿にあるアイテム。これがあればなんと、海のあさせを歩けるという。あさせを渡っていかないと行けない場所も…。

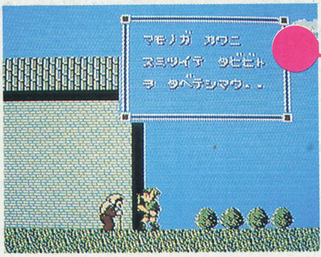




迷路島へいく前にダルニアの町へ行け！

ダルニアのマジシャンが教えてくれる魔法は、リフレックス。魔法使いの呪文攻撃をはねかえす力が盾に宿る。この魔法でないと倒せない敵が神殿内にいるんだ。

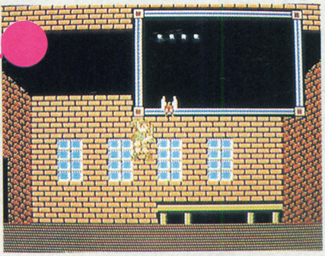
ナボールの町(まち)



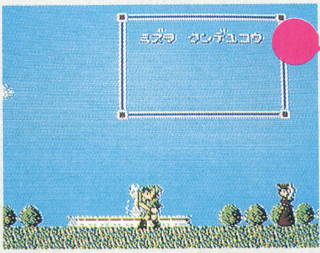
川(かわ)には魔物(まもの)がすむ

ナボールの南(みなみ)に流(なが)れる川(かわ)の中央(ちゅうおう)でリンクのゆく手(て)をはばむ魔物(まもの)。こいつをどかして先(さき)へ進(すす)むには、あるアイテムが必要(ひつよう)。どこかでヒントが聞(き)けるはず。

しつこく聞(き)いてみよう

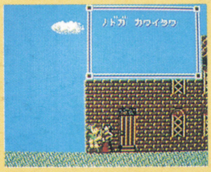


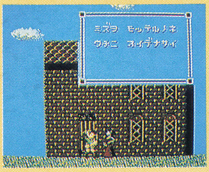
天(てん)じょうにぶらさがったエーク。ジャンプしてしつこくⒷボタンを押(お)してみよう。4回目(かいめ)にやっとハートのうつわのある場所(ばしょ)を教(おし)えてくれる。



噴水(ふんすい)で水(みず)をくんでいけ

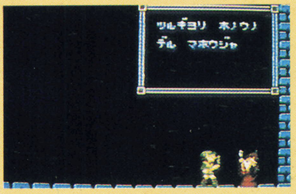
噴水(ふんすい)の前(まえ)でⒷボタンを押(お)して、水(みず)をくんでいこう。くんだ水(みず)をどうするかって？　ほら、どこかに水(みず)をほしがっていた人(ひと)がいたでしょ。





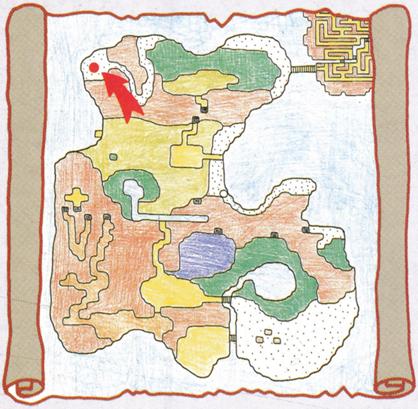
FIRE(ファイア)

「ノドガ　カワイタワ」とさりげなくおっしゃるおじょーさん。彼女(かのじょ)に水(みず)をもってきてあげると、家(いえ)の中(なか)にいれてくれるぞ。中(なか)にはファイアの魔法(まほう)を教(おし)えてくれるマジシャンがいる。



町の6

山の町ダルニア

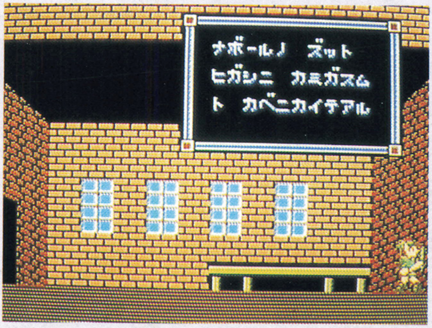


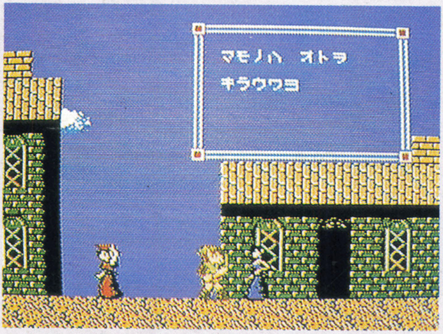
いろんな情報をリンクにあたえてくれる町

辺境の地にあるのがダルニアだ。ここにたどりつくには、途中、いくつかの難所をクリアしなければならない。ここでは、迷路島の神殿内部の情報や、そのほか、たくさんの重要なヒントが聞ける。それに、スゴ腕の剣士もいるんだ。

ナボールの町の東には神殿があるのだ

ナボールのずっと東に神がすむ…神とはつまり守護神のこと。ナボールの町の東に神殿があるぞ、という情報なのだ。そこにいくにはある物をもってないと…。



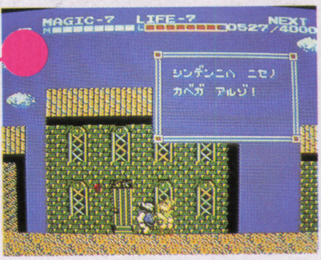


魔物の弱点は、意外にも音…!?

ナボールの町の人が話していた〝川にすむ魔物〟の弱点は、どうやら〝音〟らしい。アイテムの中で音を出すものといえば、アレしかないよね…。

山の町ダルニア

ニセの壁とは一体…？



神殿内には、さまざまなトリックがしかけられている。このおじさんの話を覚えておけば、あとできっと役に立つ。一見、行き止まりに見える所も…？

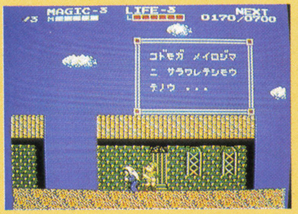
秘剣！"ジャンプ突き"

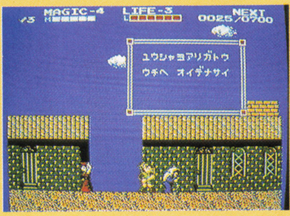


ダルニアの町には、ジャンプ突きの剣をリンクに授けてくれる戦士がいるんだ。

でも、彼をさがし出すのはひと苦労。足をバネ…いや、棒のようにしてさがしまわらなくっちゃ。

REFLEX

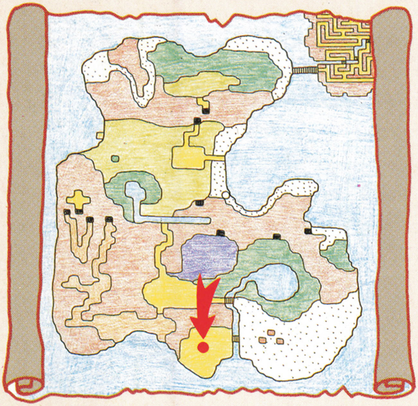




迷路島にさらわれた子どもを助けてこよう。おばあさんが家の中に入れてくれるぞ。ここで魔法を授かるのだ。



カスト…

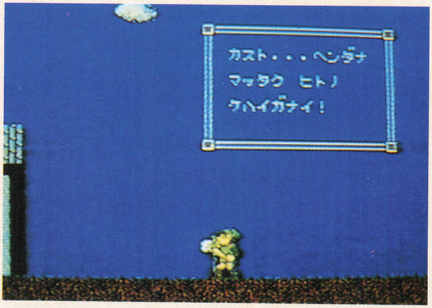


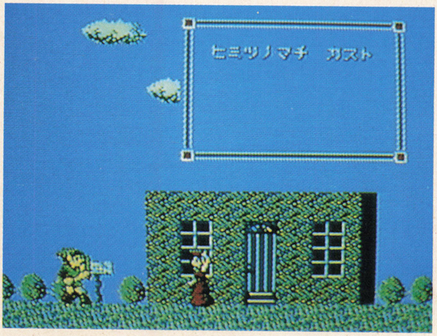
町の人々は一体どこへいったのだろう…？

繁栄を極めた町、カストも今は廃墟と化し、得体の知れない化け物たちが飛びまわっている。
どうやら、人々は町を捨て、どこかに隠れ住んでいるらしい。町（旧カスト）の北東の方向に人々が逃げるのを見たという人もいるが…。

魔物に支配されてしまった町…旧カスト

廃墟と化した旧カスト。人の気配はない…。神殿6で十字架のアイテムを取っていない人には、この町はとってもキケン。敵の姿が見えないからだ。

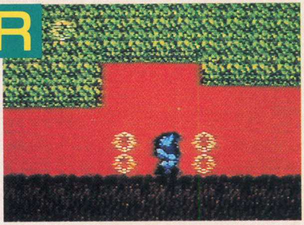




謎につつまれた秘密の町…新カスト

秘密の町、新カスト。旧カストから逃げてきた人々が隠れ住んでいる所だ。この町には重要なヒミツが隠されている。かならず町を見つけだせ！

THUNDER

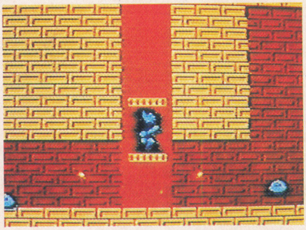


画面上の敵をすべて消してしまう強力なサンダーの魔法。旧カストに隠れているマジシャンが教えてくれる。マジックポイントを大量に使うのでムダにつかうな。



SPELL

この魔法が使えるようになったら、いったいどんな効果があるのか、調べてみよう。たんねんに人の話を聞いてまわれば使いみちがわかるはず…。



スペルで敵をスライムに

この魔法を敵にかけると、敵がスライムになってしまう。手強い敵には便利な魔法だ。しかし、中にはスペルが効かない強敵もいるので気をつけよう。

とにかく、いろんなことをしてみよう！

どこにあるのかすらもわからない、秘密の町・新カスト。

ここの町はずれには、なにか重大な謎が隠されているらしいのだが…。

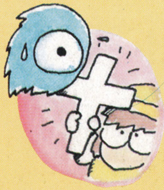
町はずれで、いろんなことを試してみれば、道が開けるかも。



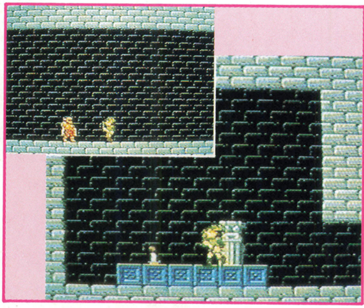
まずは、神殿6をクリアしてから旧カストへ…

見えない敵がうごめく旧カスト。神殿の6で十字架を取っていないと、ここにきてもムダ。

マジシャンの隠れ家に入ることはできないだろう。神殿6をクリアするまでこの町には近づくな！



神殿必勝ガイド1

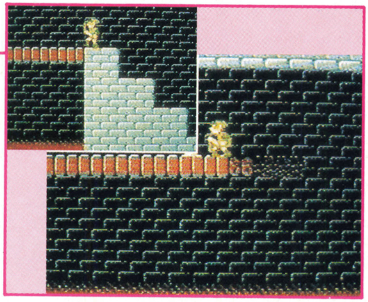


ガイドNo.1

闇を照らすローソクがあるぞ

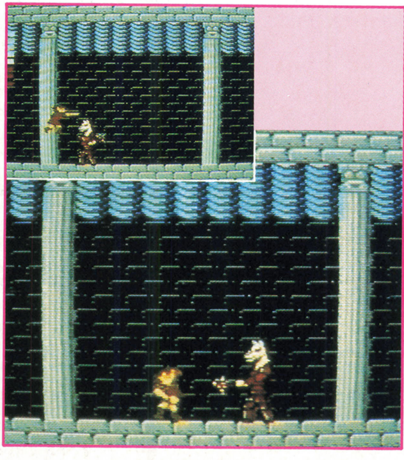
神殿の一番下の階の左はしにロウソクがある。扉は上の階にあるカギで開けよう。扉の前には、たいてい強敵が見はっていて、ここにもアイアンナックがいる。

ガイドNo.2



あぶない、橋がくずれるぞ！

ロウソクの部屋から出てすぐにある橋は、リンクが歩いたすぐあとからくずれはじめる。急いで走りぬければ大丈夫。途中の宝袋はすばやく取ろう。だがムリはせずに。



ガイドNo.3

守護神マズラが登場だ！

神殿１のボスはマズラだ。鉄のこん棒をふりまわして攻撃してくるぞ。シールドをはっておくのを忘れないように。

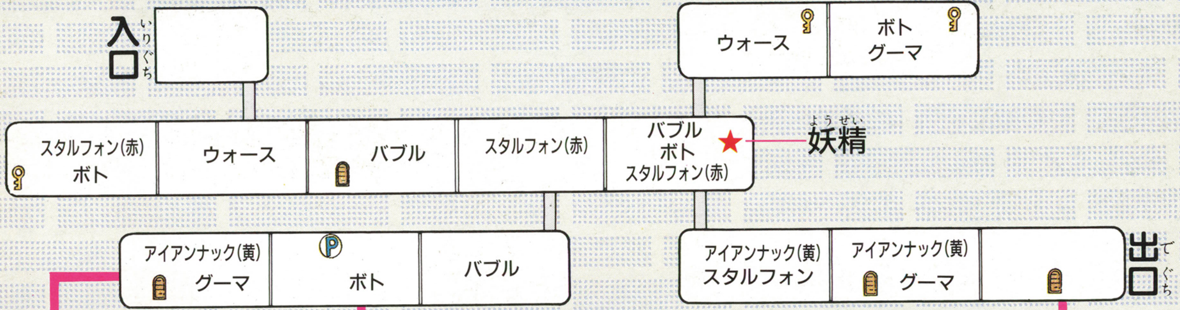
　マズラの弱点は頭だ。ジャンプして剣をくり出そう。ダメージをあたえたらすばやく逃げ、またスキをみて攻撃。これをくり返して倒すのだ。

神殿の1



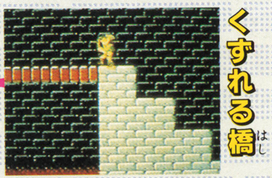
パラパの砂漠にあるのが神殿1。マップをよく見て突き進め。ガイドNo.がついている場所は表に説明があるぞ(P67)。

(カギ)	カギ
(P)	宝袋たからぶくろ
(とびら)	とびら
(エレベーター)	エレベーター

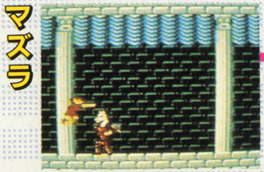




●ガイドNo.1

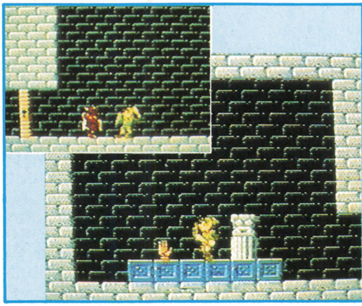


●ガイドNo.2



●ガイドNo.3

神殿必勝ガイド2

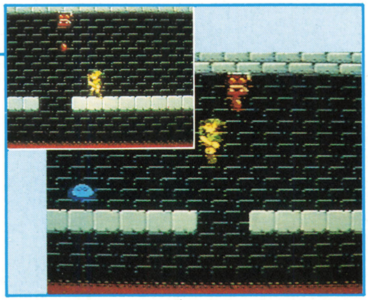


ガイドNo.1

聖なるグローブを手に入れろ

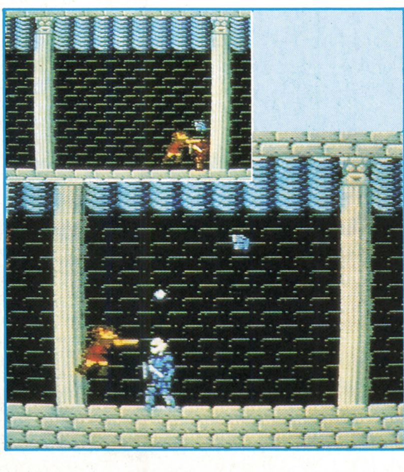
マップの左はしにはグローブのアイテムがある。岩をもくずす聖なるグローブだ。これがないと右へ向ったときに岩をこわして先へ進めない。強敵を倒し奪いとれ。

ガイドNo.2



しずくボトでマジックかせぎ

しずくボトは小物ながらやっかいな敵。しかし、次から次に落ちてくるので、これを使ってマジックをかせぐこともできるぞ。ライフなど魔法が使いたいときは便利。



ガイドNo.3

頭をねらってやっつけろ

首をとばして火の玉を吹き出すジャーマフェンサ。こいつが神殿のボスだ。

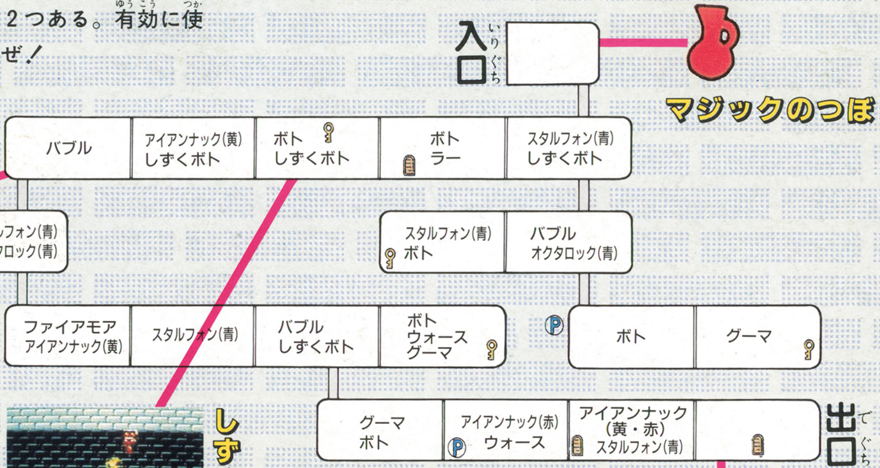
とんでいる首にまどわされるとキケンだ。攻めるなら、本体に生えた本物の首を集中攻撃しよう。ここがジャーマフェンサの弱点なのだ。ジャンプして剣をくり出そう。

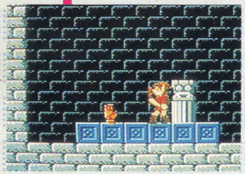
神殿の2



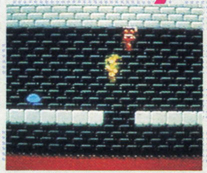
石像などを剣で刺すと出現することがあるマジックのつぼ（赤）が、ここには2つある。有効に使おうぜ／

(鍵)	カギ	(扉)	とびら
(P)	宝袋たからぶくろ	(エレベーター)	エレベーター




グローブ

●ガイドNo.1

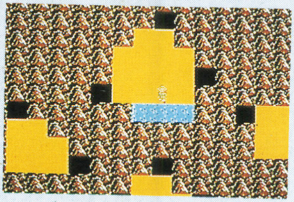

しずくボト

●ガイドNo.2


ジャーマフェンサ

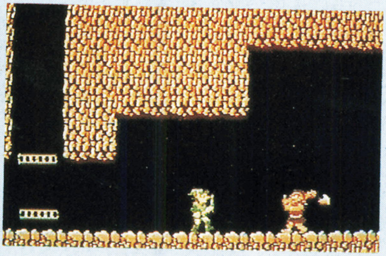
●ガイドNo.3

デスマウンテン



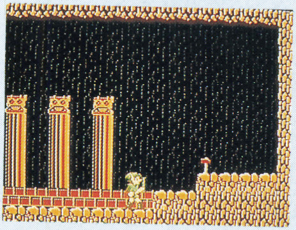
リンクを招く恐怖の山々！

サリアの町のはずれで橋をかけてもらうとデスマウンテンへ行くことができる。その不気味な名前が示すとおり、ここは恐ろしい場所。

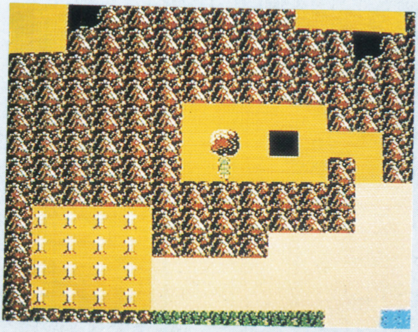


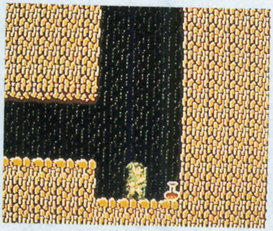
旅人を迷わせる数知れぬ洞くつ、行く手をさえぎる邪悪な怪物たち、うかつに踏みこめば命はない。キビシイ難所だが、それだけに重要なアイテムも隠されている。さあ、勇気を出して出発しよう。

メガネ岩でアイテム発見！



複雑に入りくんだ洞くつをぬけていくと、そこはメガネ岩だ。まず右の洞くつへ入れば重要なアイテム、ハンマーがある。左の岩をこわすと今度はマジックのうつわだ。

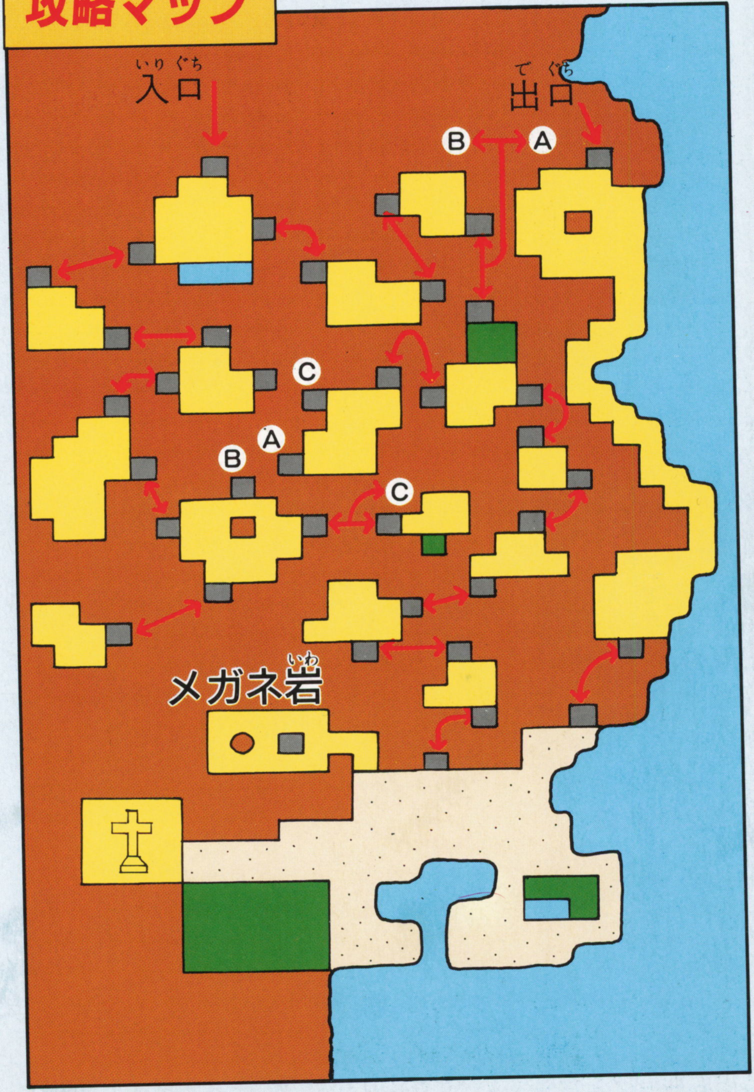




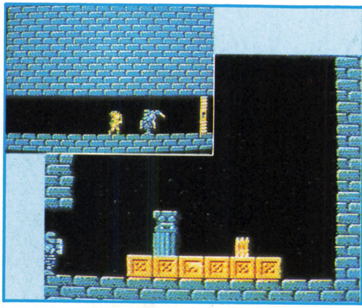
デスマウンテン

ややこしいデスマウンテンの地形に、キミも泣かされたことだろう。だけど、このマップさえあれば、もうだいじょうぶ!

デスマウンテン攻略マップ



神殿必勝ガイド3

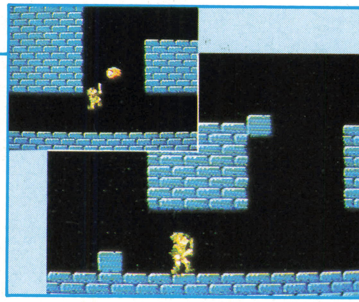


ガイドNo.1

海越えのためにイカダを取れ

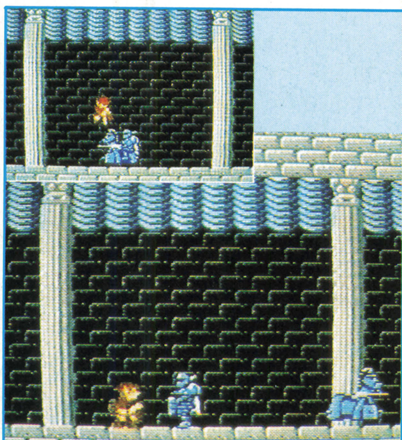
右はしの扉の向うにはイカダがある。はしけから海を渡り、マップ2へ向うには、イカダはぜひとも必要だ。カギを取ったらアイアンナックの赤と青を倒して奪い取れ。

ガイドNo.2



ファイアモア、落石に注意！

火を落としながら飛びまわる、うっとうしい、ファイアモアが出てくるぞ。おまけに石は降ってくるし…。とにかくモタモタせずに、通りぬけろ！

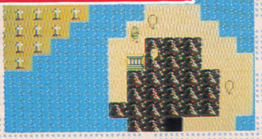


ガイドNo.3

まず騎士を馬から落とせ

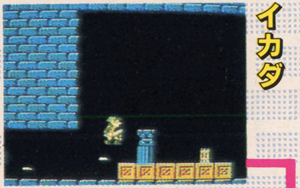
この神殿のボスは、騎士タイプのレボナック。将を射んとすれば、まず馬を射よ。下突きをくり返し、レボナックを馬から落とそう。あとはアイアンナックの青と同じだ。戦いにそなえて、シールドやライフの魔法が使えるだけのマジックポイントを残しておけ。

神殿の3

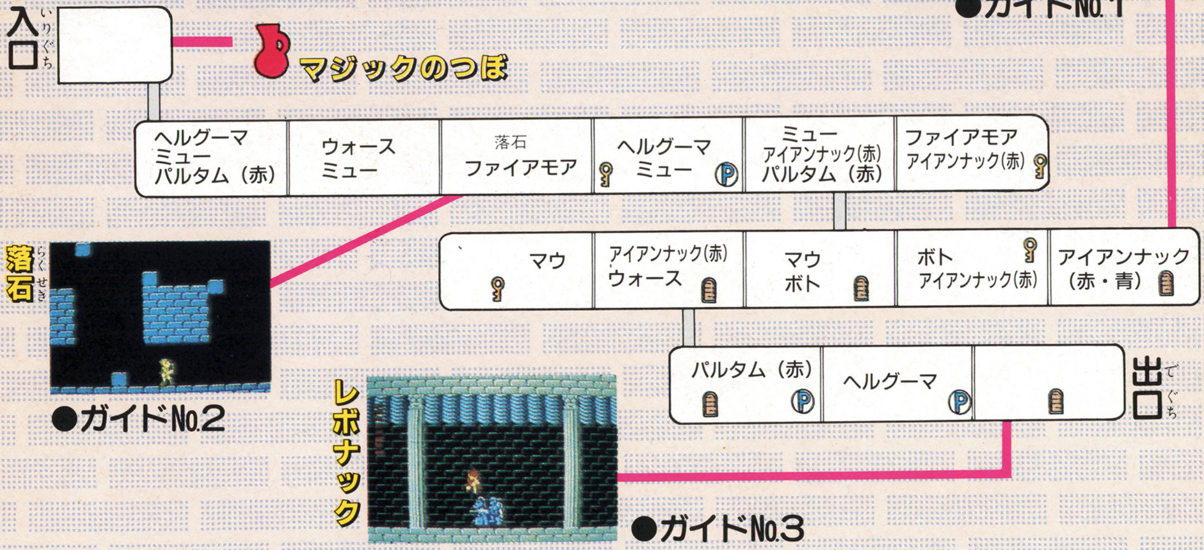


意外と単純なマップの神殿3。しかし、ここに登場する敵キャラはなかなかの強者ぞろい。けっして油断はするな！

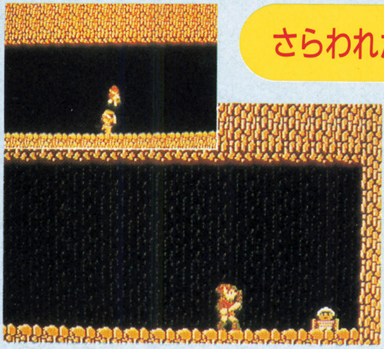
(鍵マーク)	カギ
(Pマーク)	宝袋 たからぶくろ
(扉マーク)	とびら
(白枠マーク)	エレベーター



●ガイドNo.1



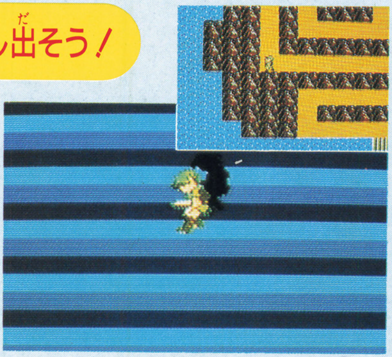
迷路島の秘密



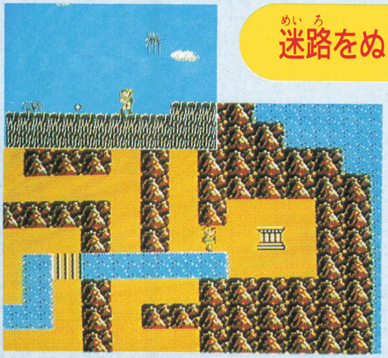
さらわれた子供をとりもどすのだ

ダルニアの町でゆうかいされた子供がいる。道を歩いていくとある地点で下に落ちて助けにいくことができる。ゲールを倒して子供を救い出そう。ダルニアへつれて帰ればリフレックスが覚えられるぞ。

かくされた落し穴を探し出そう！



迷路島の道はスンナリ通りすぎてはいけない。どこかに落し穴が隠されているぞ。この落し穴はマジックのうつわが隠されたところへと通じているのだ。穴があったら入りたい、歩きまわって穴を探せ。



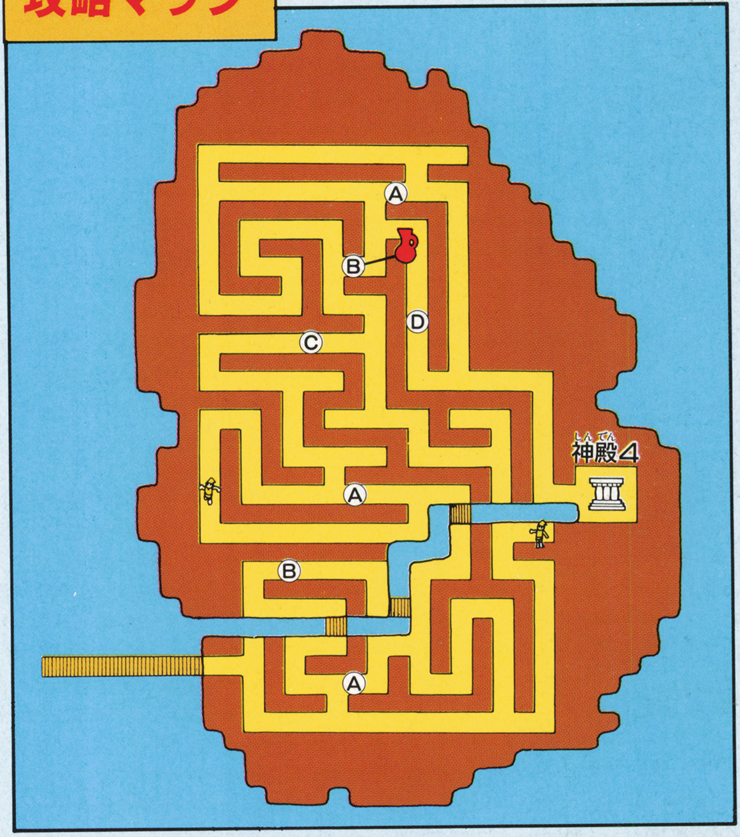
迷路をぬけて第4の神殿へ行こう

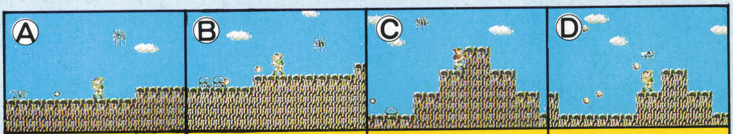
神殿4へたどりつくまでには、迷路をぐるりと大回りしていかなければならない。途中には何ヵ所も敵が出現するポイントがあってなかなかたいへんだぞ。急がば回れ、あせらずじっくり進んで行こう。

迷路島の秘密

ルートが複雑だから、迷子にならないように。怪物が出現するポイントも覚えておくと便利だよ。（Ⓐ～Ⓓに分けてあるぞ！）

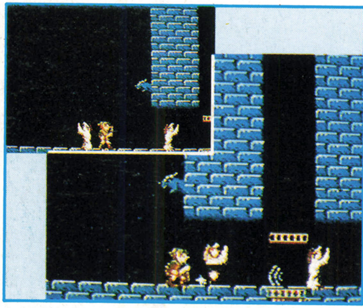
迷路島
攻略マップ





Ⓐ	Ⓑ	Ⓒ	Ⓓ
テクタイト ゾーラ	オクタロック テクタイト	ボト ゾーラ テクタイト	ブーン

神殿必勝ガイド4

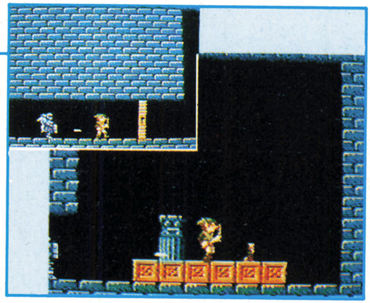


ガイドNo.1

魔術師たちの攻撃が始まった

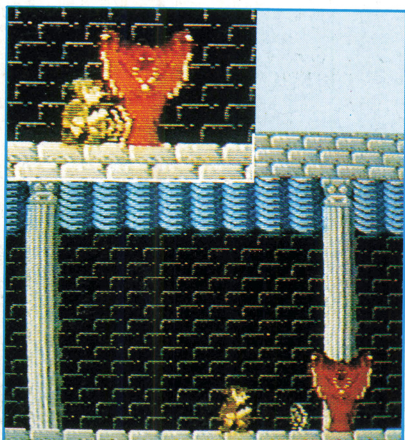
入口から降りるといきなりウィズザールの攻撃だ。リフレックスの魔法を使えば倒すこともできるがマジックの節約のために、盾で攻撃をふせいで逃げるのもいいぞ。

ガイドNo.2



死ぬならブーツを取ってから

右はしには聖なるブーツがある。見はりのアイアンナックを下突きでとびこえて手に入れよう。死にそうなときは、少なくともブーツを取ってから死ねば取った事になる。



ガイドNo.3

リフレックスで術を返せ

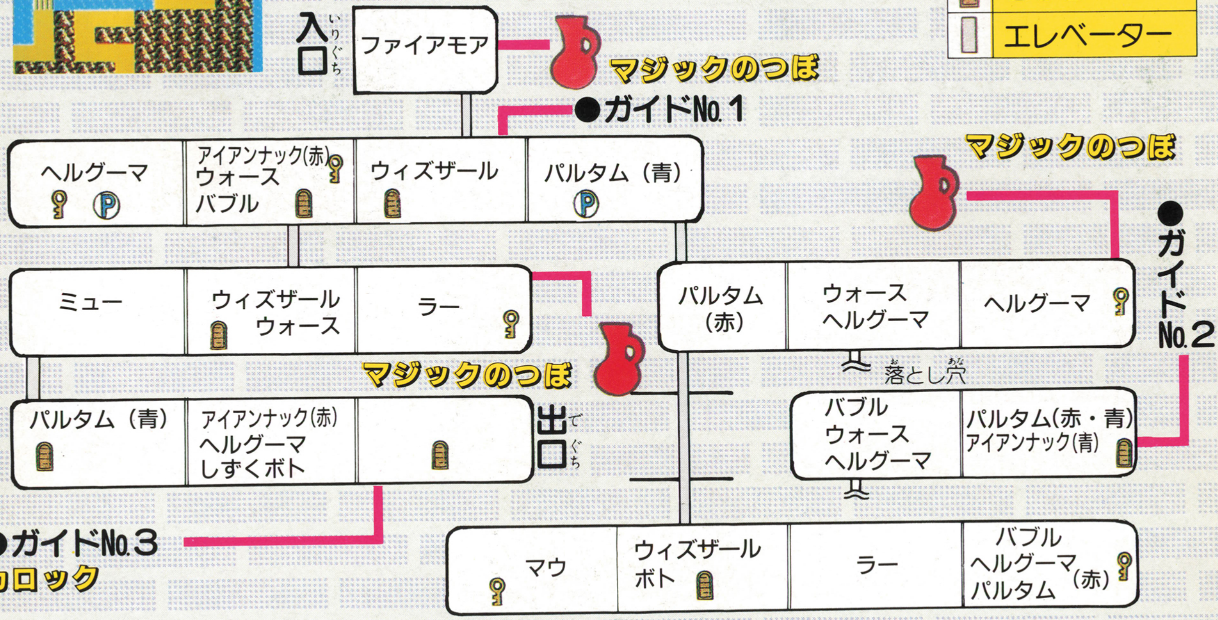
カロックはこの神殿のボス。テレポートで現れたり消えたりして移動する。移動の速度はかなりのもの。ウィズザールを倒すときの要領で、リフレックスの魔法を使い、右に左に敵の呪文をはね返せ。カロックの弱点は足。他のところを攻めてもだめだぞ。

神殿の4



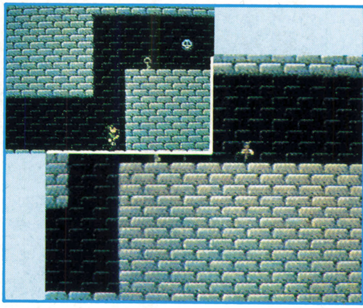
この神殿で、はじめて落とし穴がでてくる。この穴に落ちないと、ブーツのアイテムがとれないのだ。

(鍵マーク)	カギ
(Pマーク)	宝袋たからぶくろ
(扉マーク)	とびら
(エレベーターマーク)	エレベーター



神殿必勝ガイド5

PART・1

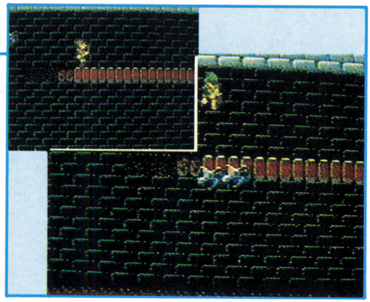


ガイドNo.1

高い所もフェアリーならOK

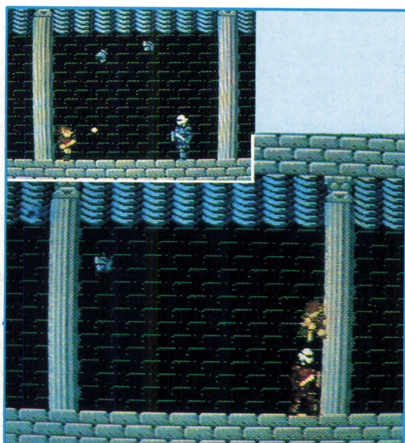
ここは高い位置から通路が開いていて、リンクのジャンプではとどかない。フェアリーになって先へ進もう。次の画面でリンクに戻ってからカギを取りにここへ後戻り。

ガイドNo.2



ラーの攻撃は下突きでかわせ

くずれる橋をかけぬけているところをラーに襲われるぞ。ぶつかると下へ落とされることが多い。この難所を切りぬけるには、下突きでピョンピョンとんで進むのだ。



ガイドNo.3

飛んでる首は気にするな

ジャーマフェンサⅡを攻めるなら首をねらえ。最初の2つの首はニセモノ、空中を飛んで火の玉を吐くが、これにまどわされてはいけない。本体の首だけに攻撃を集中しよう。神殿2のものより首は増えても強さはたいしてかわらない。落ちついてジャンプで攻める。

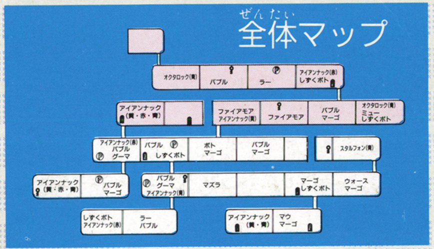
神殿の5

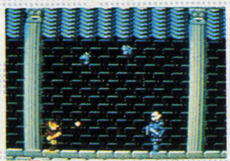
PART・1



神殿内もかなり複雑になってきた。いじわるなワナもしかけられている。気をひきしめてかかれ！

(鍵アイコン)	カギ
(Pアイコン)	宝袋 たからぶくろ
(扉アイコン)	とびら
(エレベーターアイコン)	エレベーター





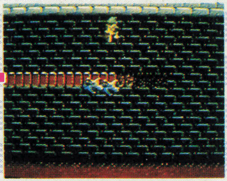
ジャーマ
フェンサII

●ガイドNo.3



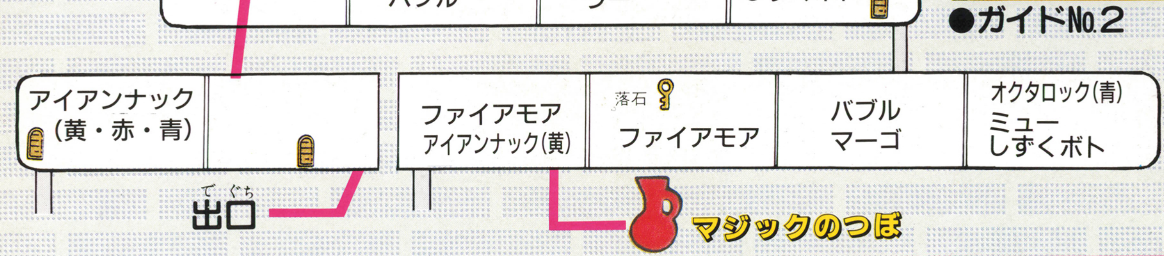
フェアリー

●ガイドNo.1



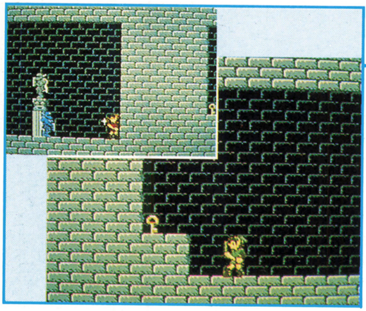
ラーの恐怖

●ガイドNo.2



神殿必勝ガイド5

PART・2

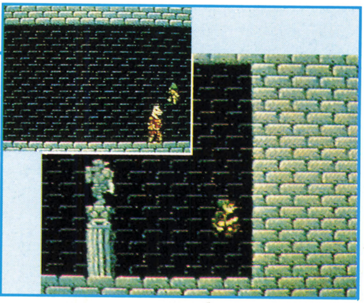


ガイドNo.1

カギを取るには遠まわりしろ

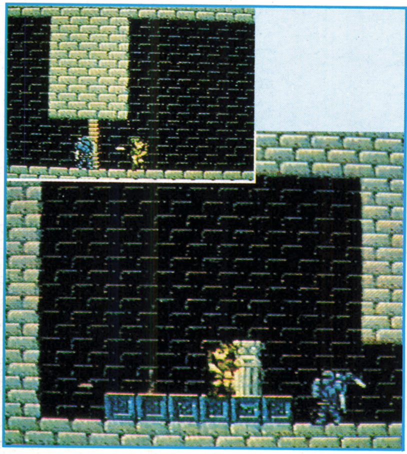
すぐ目の前にカギが見えていても、壁にさえぎられて取りに行くことができないぞ。くやしいけれどまわり道だ。1階下へ降りて右はしから上へ昇って取りに行こう。

ガイドNo.2



キミは壁のナゾをとけるか？

まわり道の途中でマズラを倒したあと、再び壁が立ちふさがり、行き止まりになっている。この先へ行くには…？　いろいろ試してみれば、うまくいくかもしれないぞ。



ガイドNo.3

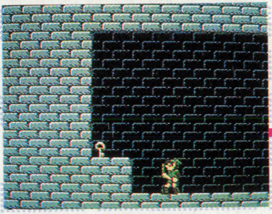
フエは必ずとっておこう

フエは地上マップでしか使えないが、これを取らないとゲームが進まないという重要なアイテムだ。神殿のボスを倒したからといって安心してはいけない。フエはそのずっと奥にあるのだ。青とオレンジのアイアンナックを倒してフエを手に入れるのだ。

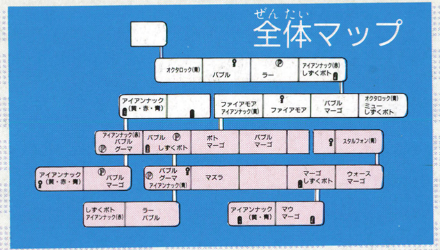
神殿(しんでん)の5 PART・2

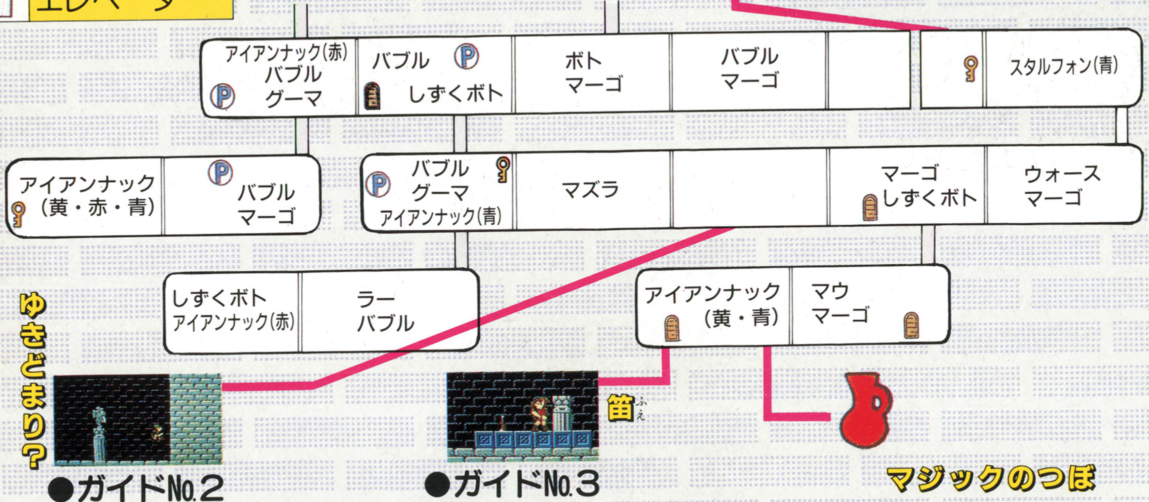
(鍵の絵)	カギ
(Pの絵)	宝袋　たからぶくろ
(扉の絵)	とびら
(エレベーターの絵)	エレベーター

まわり道(みち)



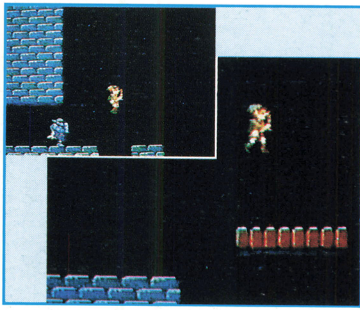
●ガイドNo.1





神殿必勝ガイド6

PART・1



ガイドNo.1

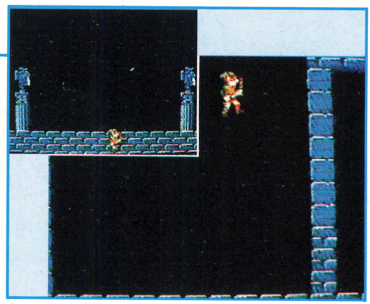
ループ落とし穴に気をつけろ

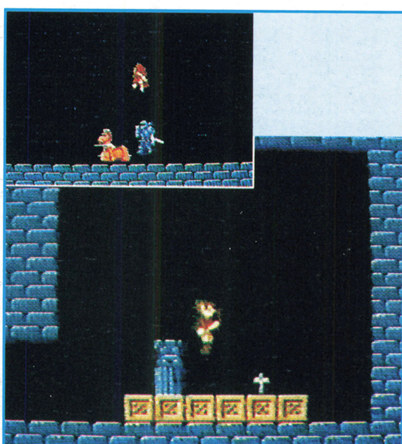
この落とし穴はループになっている。何回も落ち続けていると、4回目には、もとの階にもどってしまう。2回だけ落ちたら、くずれる橋をわたって先へ進もう。

ガイドNo.2

十字架への道にキケンなワナ

まっすぐ十字架のところへ進んでいくと、落とし穴にはめられる。落とされるとまわり道になってしまう。何ブロックめが落とし穴か、よくおぼえておけば大丈夫だ。





ガイドNo.3

レボナックを倒して扉へ

神殿3の守護神レボナックが、ここでは扉の見張番をしている。だが、キミのリンクはここまでくる間に成長しているはずだ。神殿3では強敵だったレボナックにも十分に有利に戦えるだろう。レボナックを倒した扉の向うには、重要なアイテム、十字架があるぞ。

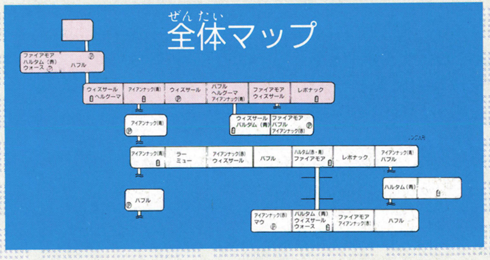
神殿の6 PART・1



ループなんかもあって、たいへんややこしい神殿6。自分が今どこにいるか、しっかりとマップで確認しながら進んでいくのがベスト。

(カギ)	カギ
(P)	宝袋　たからぶくろ
(とびら)	とびら
(エレベーター)	エレベーター

全体マップ

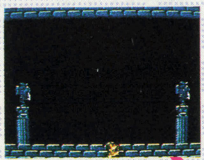


●ガイドNo.1



ループ

●ガイドNo.2

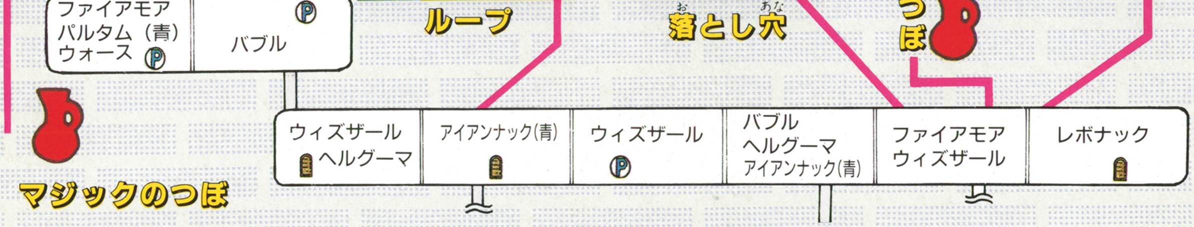


落とし穴

●ガイドNo.3

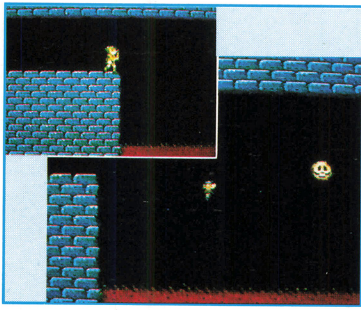


十字架



神殿必勝ガイド6

PART・2



ガイドNo.1

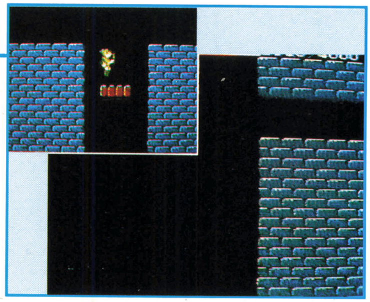
フェアリーで池をとびこえろ

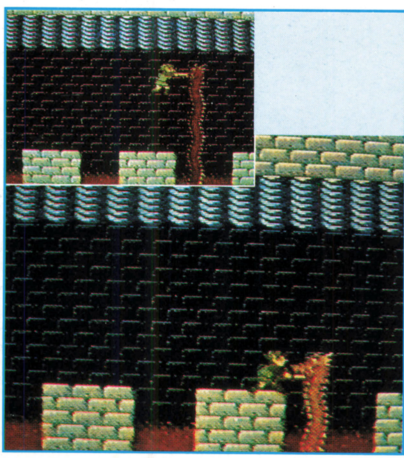
リンクの行く手をはばむ、大きな池。とてもジャンプではとびこせない。ここもやはりフェアリーを使うのだ。マジックポイントを準備しておこう。バブルに注意。

ガイドNo.2

ポーズを使って落下を止めろ

穴を落ちつづけているとボスがいる通路を通りすぎてしまう。1回落ちて、ボスの通路へ出たらポーズをかけろ。そのままの状態でフェアリーになり、通路へ入ろう。





ガイドNo.3

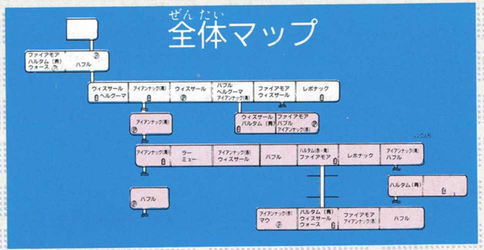
頭をねらってボスを倒せ

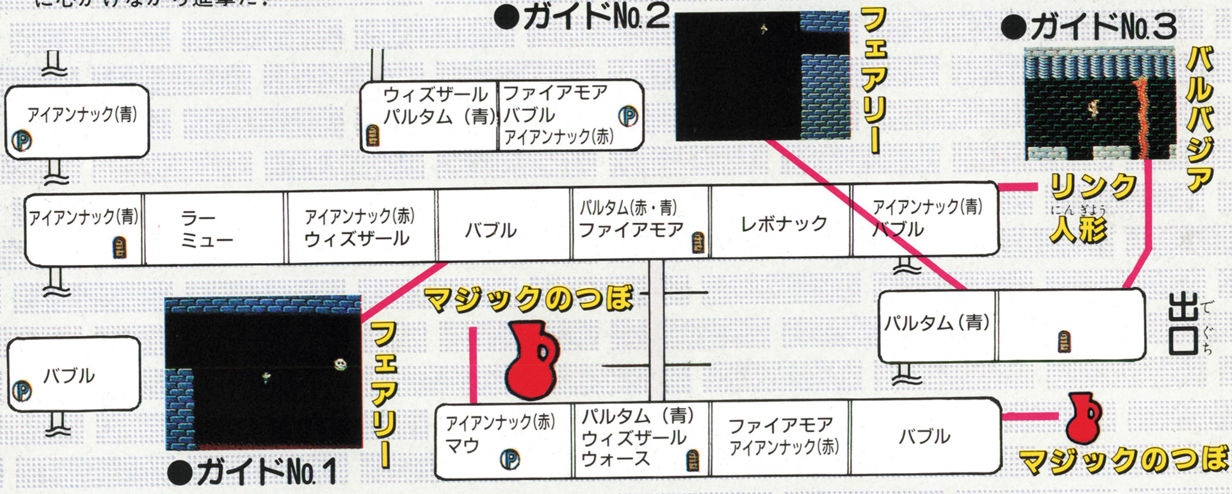
神殿6の守護神はバルバジア。水面からとび出し、高い位置から火の玉を吐く。シールドとジャンプの魔法で対抗しよう。火の玉をジャンプでかわすと同時に弱点の頭へ剣を刺す。うまくすれば着地の瞬間にもう一発ブスリ。これをくり返していけば倒せるのだ。

神殿の6 PART・2

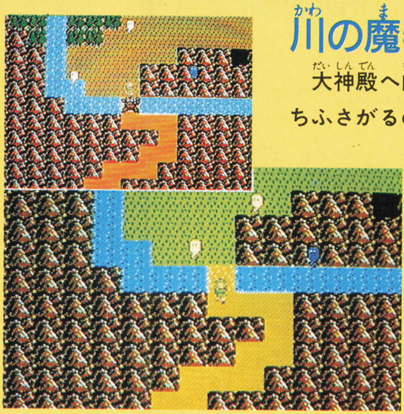
フェアリーの魔法を使わないと進めない場所が2カ所もある。魔法を使えるだけのマジックポイントを残しておくよう、つねに心がけながら進撃だ!

(カギのマーク)	カギ
(Pのマーク)	宝袋 たからぶくろ
(とびらのマーク)	とびら
(エレベーターのマーク)	エレベーター





大神殿への道



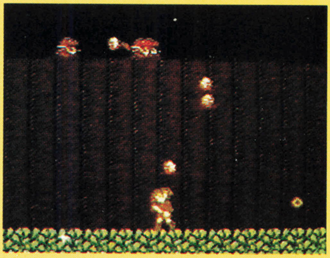
川の魔物を乗り越えろ！

大神殿へ向うリンクに、まず最初に立ちふさがるのが川の魔物だ。古くから村人に恐れられているこの怪物が、リンクをとおせんぼしてしまう。

この壁を打ちやぶるためには、あるアイテムを使わなければならない。大神殿は、まだまだ遠い。こんなところでぐずぐずしてるな。

シールドで難所突破

川をわたってしばらくは、強敵続出の難所だ。砦の上から岩の雨を降らせてくる。盾でも防げないぞ。シールドの魔法を使わなければかなりのダメージをくらう。





魔法で体力を回復しよう

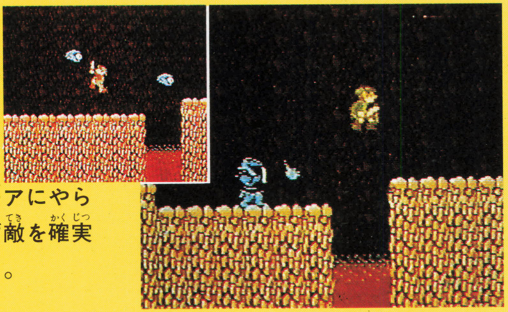
さあ、沼地までやってきたけど、キミの体力は十分かな？　ここへくるまでの難所で体力をかなり減らしていることが多いんだ。

沼地へ入るとすぐのところにマジックのつぼがある。まずはこれを取って、ライフの魔法を使い、リンクの体力を回復させよう。ハラがへっては戦はできぬ。

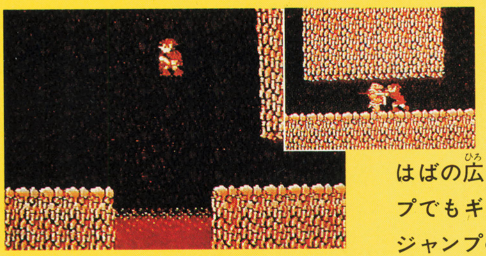
あぶない強敵が続出

がけで出てくるモアに気をつけて進もう!

ここら辺で白いシンボルマークに捕まったらモア青やギルボックに注意。特にガケをとびこえるときに、モアにやられやすい。あせらず敵を確実に倒してから進もう。



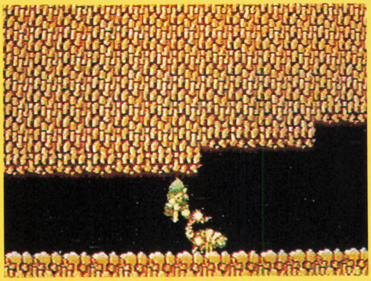
大きながけはジャンプの魔法で確実にとべ



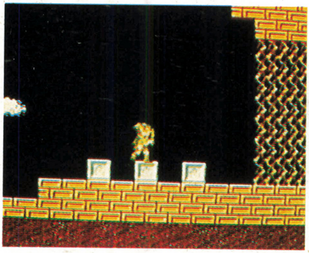
ガケの多い難所だ。とくに、ジャンプのときはモアにも気をつけよう。はばの広いガケは普通のジャンプでもギリギリでとどくけど、ジャンプの魔法を使えば安全だ。

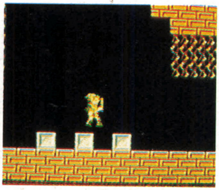
大神殿の直前でダメージをうけないように

大神殿まであと一歩、洞くつ内部の戦いだ。ギルボックやアルローダが攻めてくる。大神殿での大事なたたかいがあとにひかえているので、ここではムリに戦わないことだ。敵の頭上を下突きでとびこえながら進んで行こう。



大神殿に突入だ！



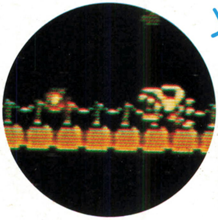


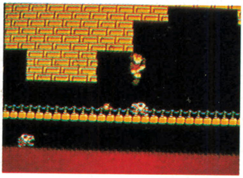
ついに"結界"がとけた！

大神殿を侵入者から守る"結界"。6つの神殿をクリアすれば、この結界がとけるのだ！

こんな怪物たちには気をつけろ

火吹きバゴバゴ

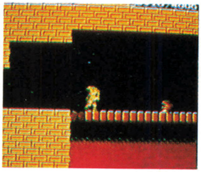




マジカルシールドでは防ぐことのできない火を吐いてくる。うっとうしいバゴバゴ。リフレックスの魔法で身を守ろう。

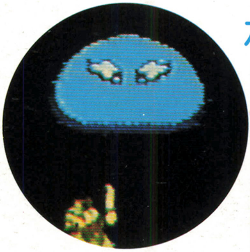
アーネル

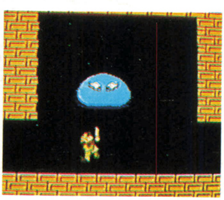
こいつも盾で防げない火を吐いてくる。アーネルが集団でいる場所では、スペルの魔法が有効。まとめて、ボトに変えちゃえば、ラクにやっつけることができる。





ボトマスター





ボトの親玉、ボトマスター。いきなり、リンクの頭上から降ってくるデカキャラだ。

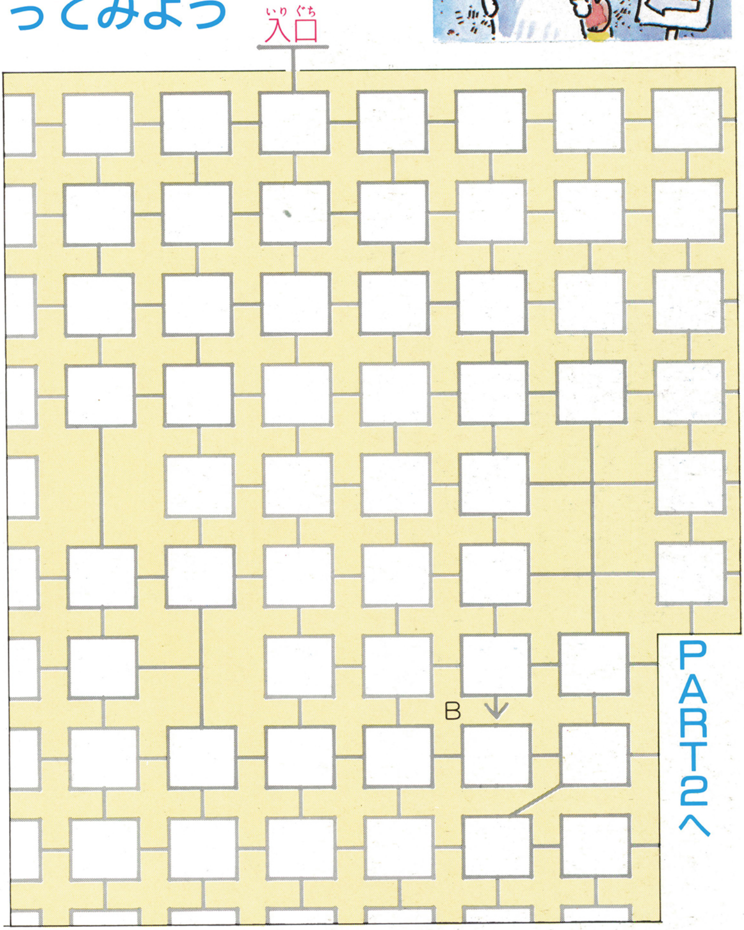
出現位置を覚えておいて、ジャンプ突きで刺せ！

PART1

大神殿

大神殿のマップを作ってみよう

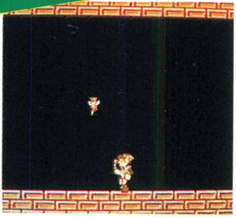


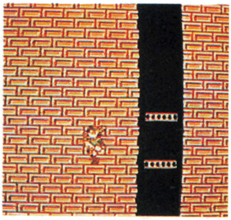


大神殿は空間が重なり合った複雑な構造だ。進むコースによって形がかわってしまうのだ。だが、自分でマップを作っていけば、大丈夫。上の図に自分でデータを書きこんでいって、大神殿の秘密を探り出そう！

大神殿攻略超ヒント集

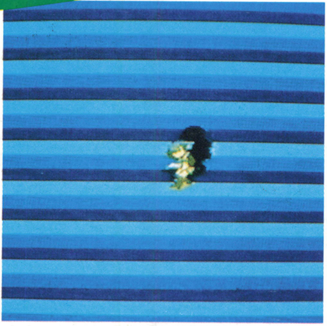
超ヒント1 こんなところに隠し部屋…





大神殿の内部には、秘密の部屋がいくつかある。一見、進めそうもない壁に、見えない通路が隠されている。部屋には妖精やつぼが…。

超ヒント2 落とし穴をつかうのだ



大神殿内部は複雑な迷路になっていて落とし穴を使って移動しなければ先へ進めないところがたくさんある。

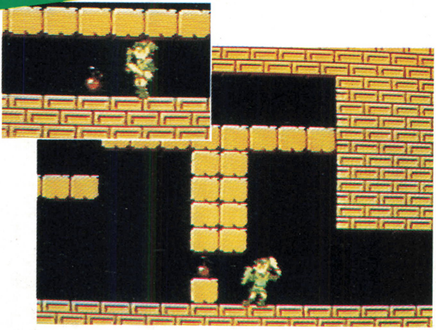
中には目に見えない落とし穴もあるから、あやしいと思ったら、てってい的に調べてみよう。





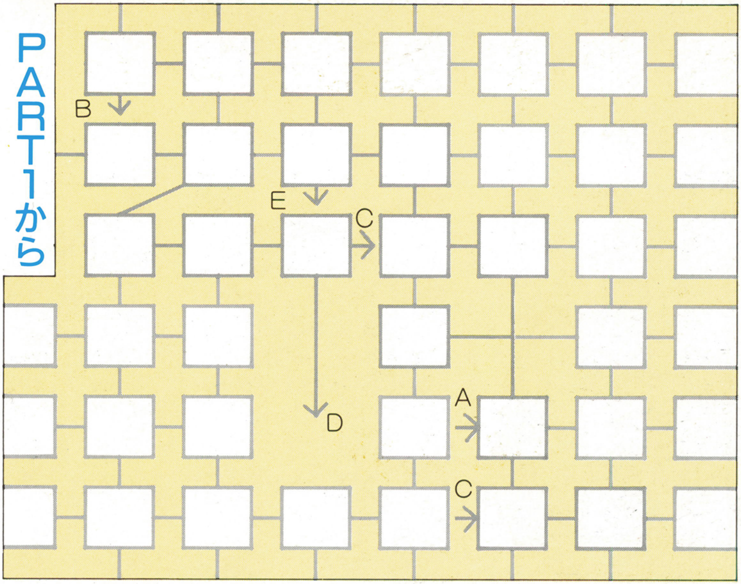
こんなところがあやしい…

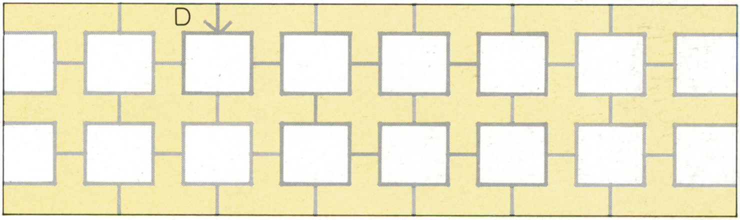
超ヒント3 最後の対決にむかう前に…

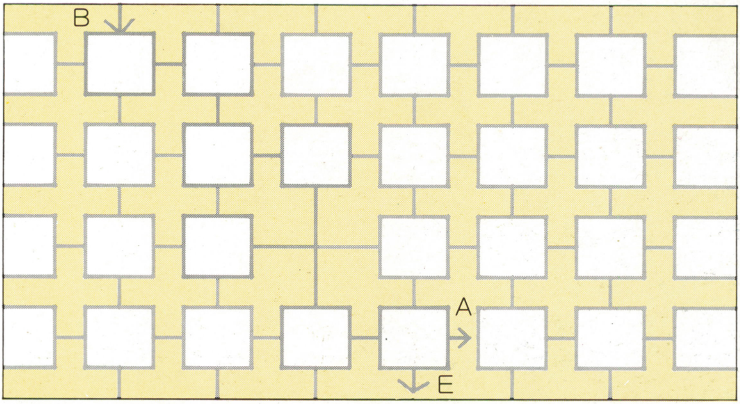


大神殿の守護神との対決の前に、左の部屋へ寄っていこう。ここはマジックのつぼ（赤）が2つも岩の中にあるんだ。まず赤つぼを1つ取ってマジックポイントをフルに…。守護神を倒してから、またひき返し、もう1つのつぼを取ろう。

大神殿(だいしんでん)PART2



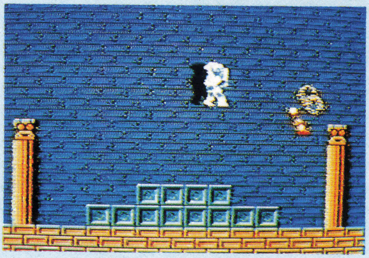




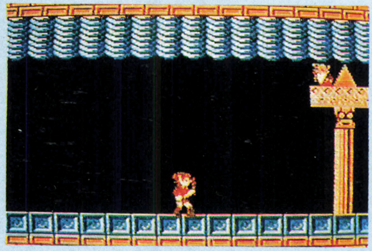
リンク最後の闘い

ついに最後の敵、大神殿のボルバを倒した！

リンクの冒険もクライマックス。大神殿のボス、ボルバとの一騎うちだ。さすがにこいつは手強い。ある魔法を使わないとこいつにダメージをあたえることはできないぞ。キミはボルバに勝てるか!?



激しい戦いのすえ、やっと大ボスを倒した。これで終りだと思ったら…？



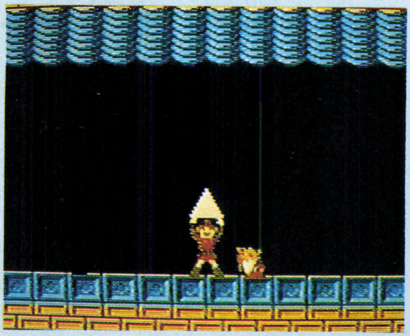
そんな高いところから、いったい何をしゃべってるんだ？

ややっ、不思議なじいさんが出てきたぞ…？

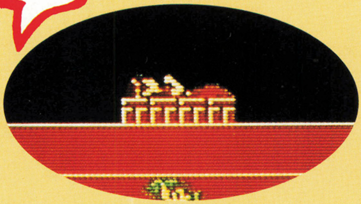
ようやくボルバを倒し、いよいよラストかと思ったらさにあらず。変なじいさんが出てきて、何やらしゃべっているぞ。どうやら、最大の敵がまだ残っているらしい。キミの真の勇気が試されるときだ。

やった！　勇気のトライフォースだ

最後の意外な敵を倒すと、おじいさんが再び現れて、リンクに勇気のトライフォースをあたえてくれる。これでようやくゲームは終りだ。



ゼルダ姫が眠りからさめた！



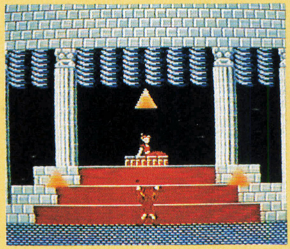
眠れる美女

リンクの活躍のおかげで、ついに初代ゼルダ姫がめざめる日がやってきた。これでハイラルに真の平和が…。

感動のエンディングをキミは見たか

長い長い冒険の旅は終わった。3つのトライフォースを高々とかかげるリンク…。まばゆい光があふれ出し、今、ゼルダ姫がよみがえる。真の勇者となったリンクに姫の熱いくちづけが…。

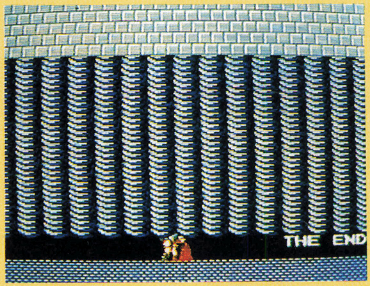
こうして、しずかに幕はとじるのであった！



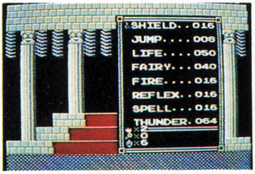
トライフォースの力でゼルダ姫は呪いからとけた！



リンクに歩みよる姫。感謝の気持ちをこめてブチュ？



2周目以降…

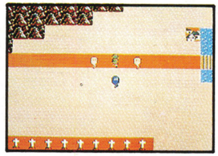


2周目以降も、ゲーム内容は変わらない。ただ、リンクは最初からレベル8、すべての魔法を使えるのだ。

ものしりカード

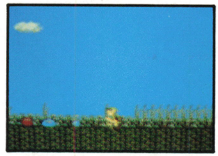
基本編

道の上は敵が出現しない安全地帯



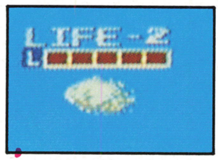
地上マップモードで、道の上を歩いているとシンボルマークは現れない。また、シンボルマークは追われたとき、道に逃げさえすればもう安全だ。

マジックのつぼや宝袋はいつ出る



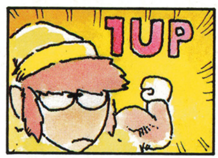
敵を倒していくと、中にマジックのつぼや宝袋を残していくやつがいるよね。同じ種類の敵を6匹倒すと、6匹目にこれらのアイテムが出現する。

ゲージの1マスは何ポイントか？



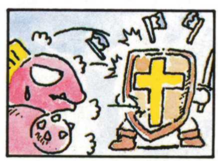
マジックやＬＩＦＥのポイントゲージの見方は、1マスが16ポイントだ。だから、8マスでゲージが満タンならば、総ポイント数は128ポイントだ。

8段階以上レベルアップすると…



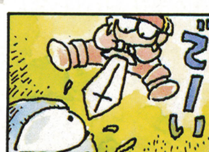
経験値がたまるとリンクの能力はレベルアップする。レベルアップは8段階が最高で、それから先は、レベルアップのかわりにリンクが１ＵＰだ。

リフレックスはここにも使えるぞ



リフレックスは本来、敵の呪文をはねかえすのに有効な魔法だ。でも、その他に敵が投げてきたオノや火の玉も防ぐことができるんだよ。

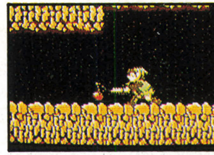
下突き、ジャンプ突きのつかい方



下突きは、ジャンプして十字ボタンの下を押す。ジャンプ突きは、ジャンプして十字ボタンの上を押す。下突きは敵の頭上をとびこすときに便利だ。

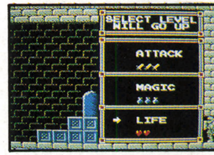
応用編

つぼを取るとき魔法はこう使おう



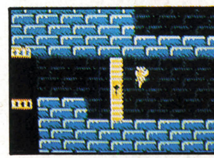
赤いつぼを取ったら、ゲージが満タンになってからではなく、必要量まで上がったらすぐ魔法を使おう。最初のポイントがムダにならないんだ。

レベルアップしてから神像へ行け



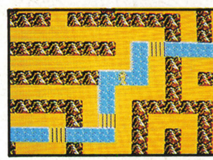
神像にクリスタルをはめるとき、経験値がレベルアップ寸前だったら、一度もどってレベルアップしておこう。ためた経験値がムダにならない。

フェアリーになって扉をぬけよう



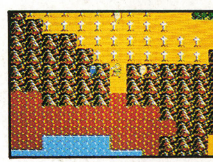
神殿の中の扉は、カギがないと開けることができない。このときフェアリーになれば、カギがなくても、扉を通りぬけることができるぞ。

ブーツをとったら川を歩いて近道



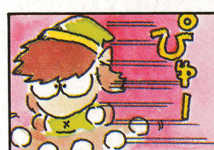
迷路島の神殿でブーツをとったら、帰りは川を歩いていこう。こうすると、迷路を巡らずに近道ができる。途中には敵も多いから、これは有効だ。

シンボルマークで難関を突破せよ



例えば大神殿へむかう途中、墓から沼へ出る所の難関などで、その地点の直前でシンボルマークに捕まろう。すると難関を通らなくてもすむのだ。

ジョイスティックでリンクが加速



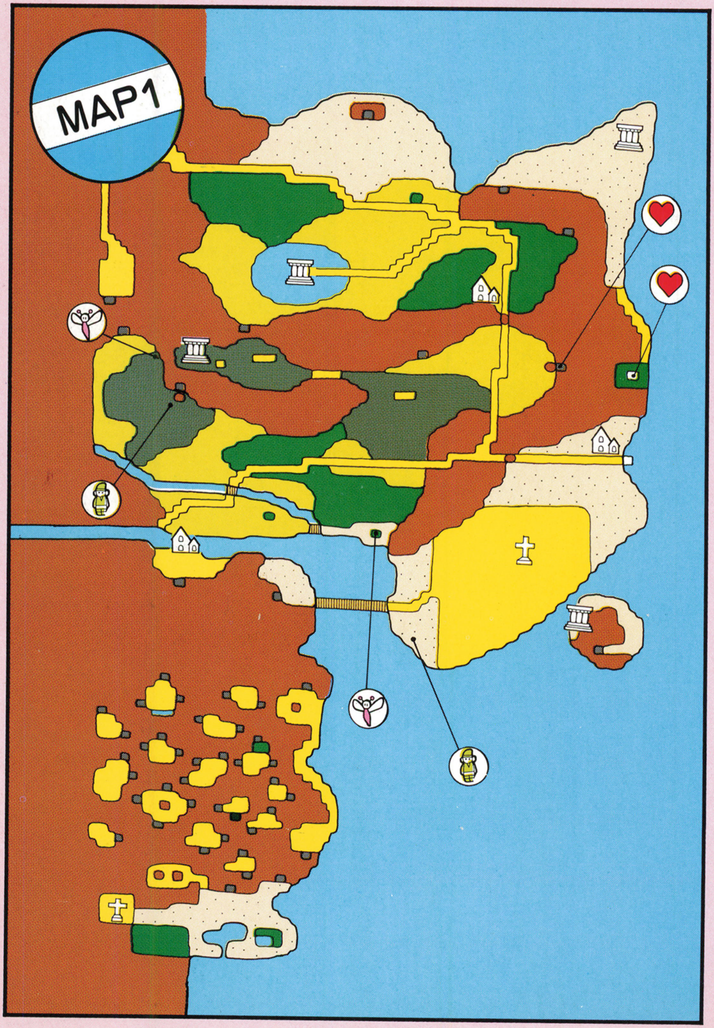
ジョイスティックをさして、コントローラーとジョイスティックを左右逆方向に押すと、リンクが加速して、床をすべるようにして動いていくぞ。

番外

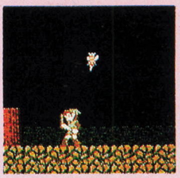
大神殿のボスの次に意外な敵が待っている。この敵が出たときフェアリーになると敵の姿が消えてしまう。

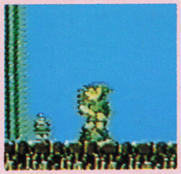
体力回復＆1UP

リンク人形と妖精のい場所がすぐわかる

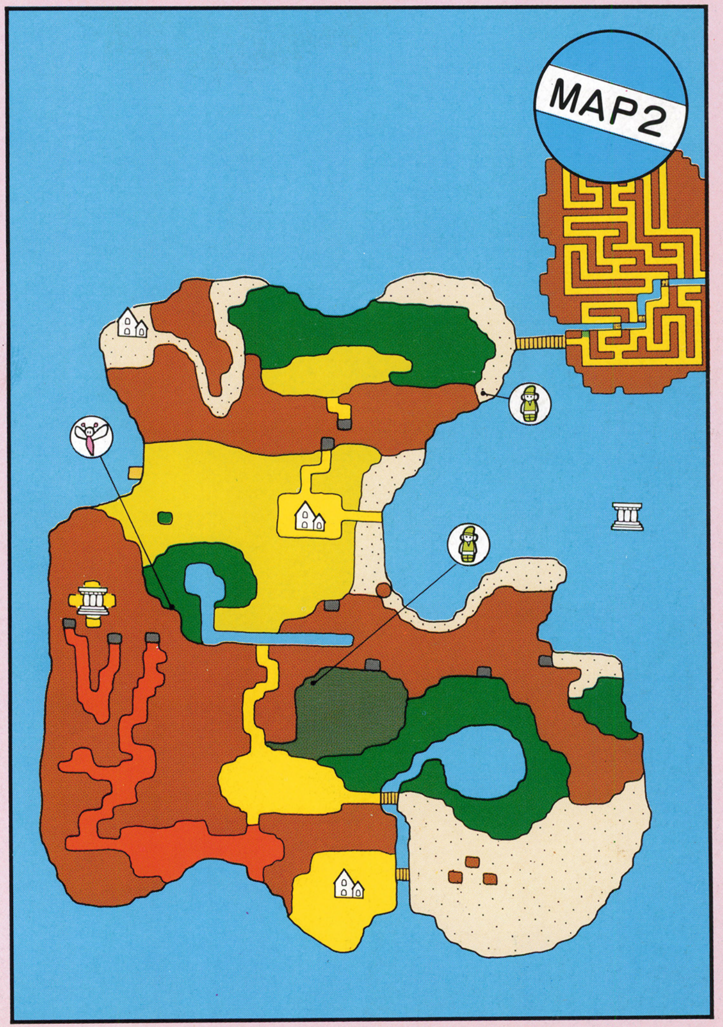


体力回復&1UP



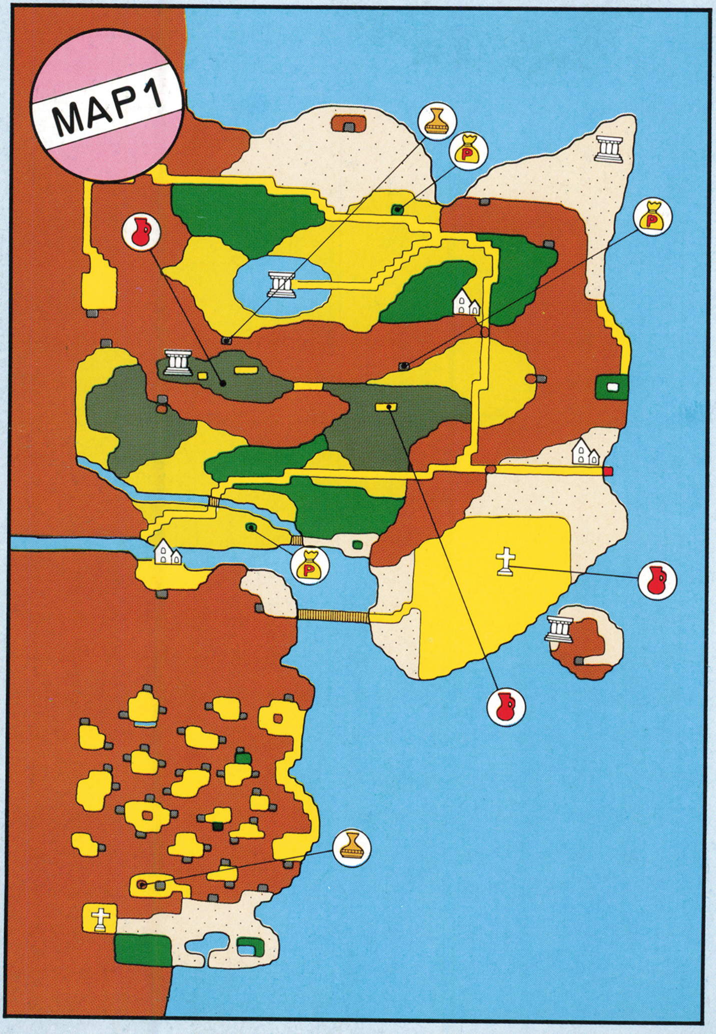


妖精にふれると失った体力がもとどおり、リンク人形は1UPキャラ。こういう、お得なキャラをうまく取れるかどうかが勝敗を分けるものだ。



マジック回復&宝袋

マジックのつぼと宝袋はここにあるのだ

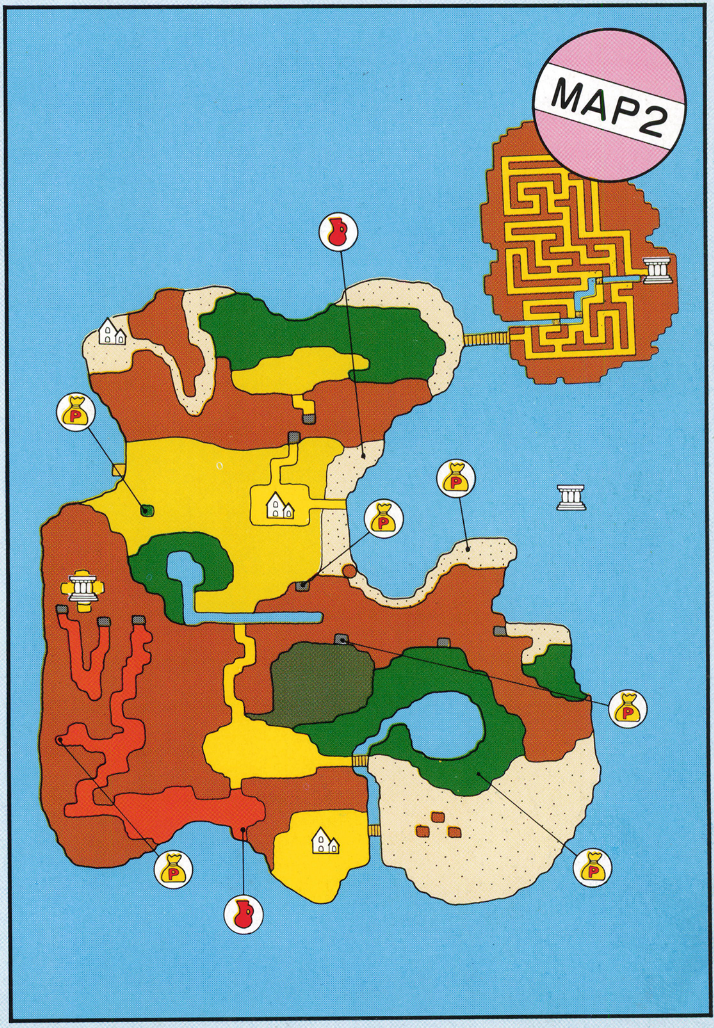


マジック回復&宝袋

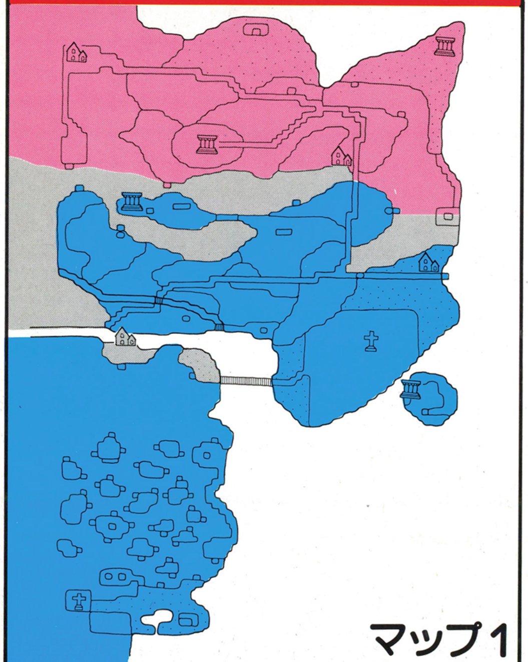




マジックのつぼや宝袋は敵キャラを倒して手に入れる以外にも、いろんなところで発見できる。これで経験値はたんまり、魔法もバリバリだぜ！



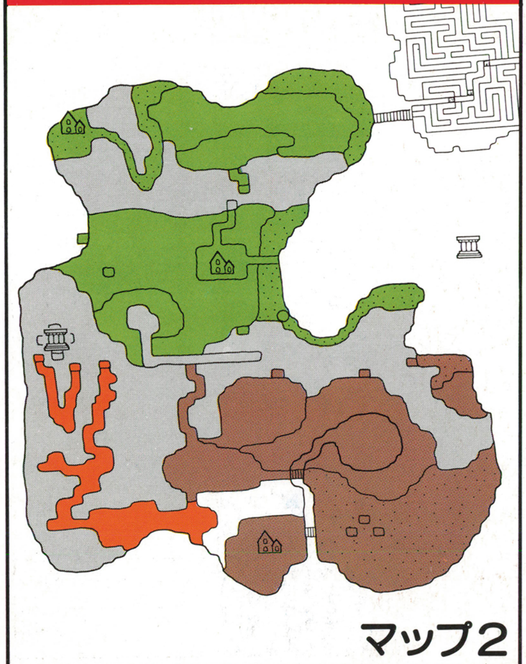
ハイラル敵キャラ分布マップ



エリアA		白	青
	草原	ビト ボト	ビト モリブリン(黄)
	砂漠	岩	岩、ボト ゲルドアーム
	森	ディーラ(赤・青) モリブリン(黄)	ディーラ(赤) モリブリン(黄) やり投げタイプ

エリアB		白	青
	草原	ボト メグマット	メグマット ゴーリア(黄)
	砂漠	岩 ゲルドアーム	ローダー ゴーリア(青)
	森	ディーラ(赤・青) モリブリン(赤)	ディーラ(赤) モリブリン(青) モービー
	沼	オクタロック(赤)	オクタロック(赤) モービー
	墓場	モア(赤)	モア(赤) ダイラ(赤)

ハイラル敵キャラ分布マップ



エリア	地形	白	青
エリアC	草原	テクタイト	テクタイト ブーン
	砂漠	オクタロック(青) リーバー	ゾーラ リーバー
	森	ギルボック	ギルボック ディーラ(青・赤)

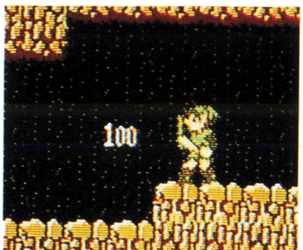
エリア	地形	白	青
エリアD	砂漠	アルローダ	アルローダ ブーン
	森	ディーラ(赤) ゲール(黄)	ディーラ(赤) ゲール(赤)
	沼	ギルボック ブーン	オクタロック ブーン
	墓場	モア(青)	モア(青) ゲール(青)

エリア	地形	白	青
E	沼	モア(青) ギルボック	モア(青) ゲール(青)

敵キャラ別経験ポイント一覧表

この表を参考にうまく経験ポイントをかせげ

右の表は色ちがいの仲間をもつ敵をあつめたもの。スタルフォンから下は、神殿で出現する騎士タイプの敵。裏の表も参考にして効率よくポイントをかせごう。



敵キャラ名	黄	赤	青	注意点
ディーラ	――	2	5	
オクタロック	――	10	20	
モア	――	10	50	十字架必要
モリブリン	10	20	20	黄は点なしもあり
ゴーリア	20	20	50	
ゲール	100	200	200	砦のゲールは1点
ダイラ	100	100	――	
スタルフォン	――	20	50	
パルタム	――	50	100	
アイアンナック	50	100	200	
フォッカー	――	200	500	

敵キャラ別経験ポイント一覧表

●ポイントなし

槍を投げない黄モリブリン
ウォース(マジックのつぼもなし)
石像（ラー、マウ)、ブロック
岩（シールドでよける）
泡（ふれるとダメージ）
しずく（赤色はふれるとダメージ）

●地上の敵

ビト——1
ボト——2
バゴバゴ——2
ローダー——5
エーク——5
エークマン——10
ゲルドアーム——10
メグマット——10
リーバー——10
モービー——1
(大神殿内は10)
ギルボック——20
テクタイト——50
ブーン——50
ゾーラ——50
ファイアモア——50
アルローダ——100

●神殿内の敵

ミュー——5（大神殿内は10）
マウ——5
バブル——10（大神殿内は20）
ボトマスター（5匹に分裂、それぞれボト10）
ラー——20
アーネル——20
デグバブル——50
グーマ——50
ウィズザール——100
マーゴ——200
ヘルグーマ——200
フォッケル——200

●守護神

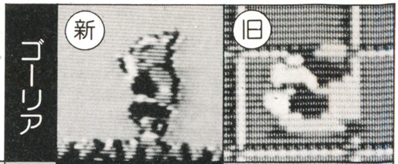
神殿1	マズラ	100
神殿2	ジャーマフェンサ	200
神殿3	レボナック	200
神殿4	カロック	200
神殿5	ジャーマフェンサII	500
神殿6	バルバジア	500
大神殿	ボルバ	1000

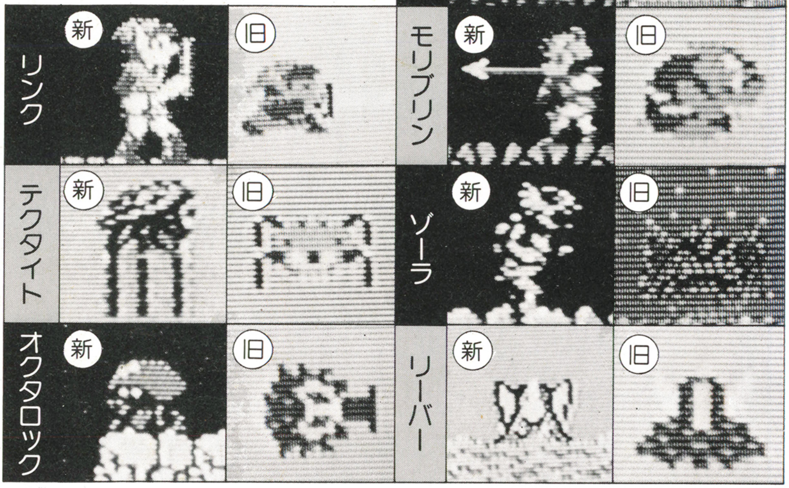
レベルアップのときに、この表が役に立つぞ！

オマケ

キャラクター今昔(いまむかし)

リンクの他(ほか)にも、前作(ぜんさく)と同(おな)じキャラクターがいくつか登場(とうじょう)している。でもふたつ並(なら)べてみるとかなりちがっているぞ。





ヤング・セレクション　ファミコン必勝攻略カード

リンクの冒険(ぼうけん)

制作●ヤング・セレクション編集部
企画　編集●STUDIO HARD
渡部功一／前田達彦
スーパーゲームプレイヤー●斉藤昭士
マンガ●うおりゃー大橋＆蛮人工房
表紙イラスト●うおりゃー大橋
本文イラスト●中村亮／日高誠之
マンガ・イラスト彩色●日高誠之／高原拓也
表紙デザイン●金城秀明

昭和62年３月21日第１刷発行
発行人――増田義和
発行所――実業之日本社
〒104東京都中央区銀座１－３－９
電話　編集／03-535-2301
営業／03-535-4441
振替・東京1-326

印刷／製本――大日本印刷株式会社
Printed in Japan ©Nintendo 1987

☆この本(ほん)についてのお問(と)い合(あ)わせは、必(かなら)ず往復(おうふく)ハガキでお願(ねが)いします。

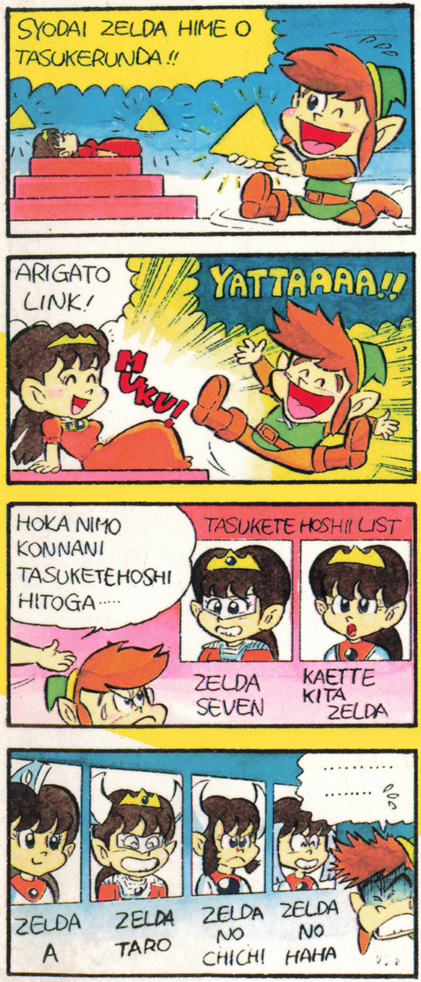
〒104　東京都中央区銀座１－３－９
実業之日本社
ファミコン必勝攻略カード④係

キミの見(み)つけた攻略法(こうりゃくほう)やアイデアも待(ま)ってるよ。

ファミコン リンクの冒険 実業之日本社

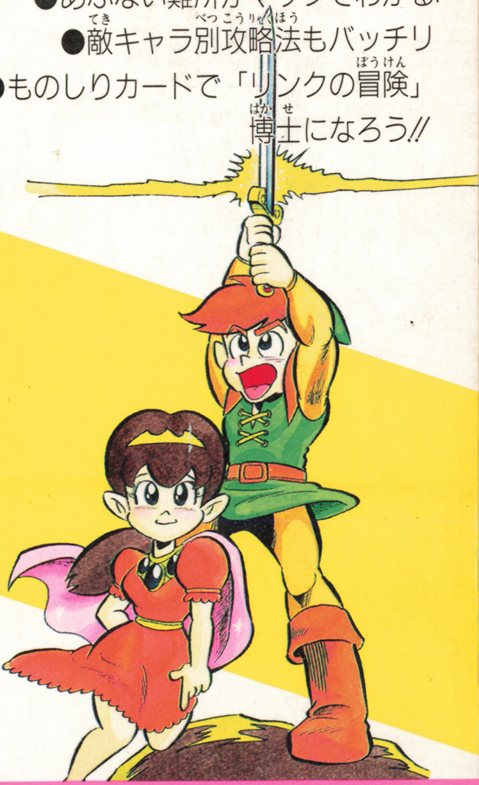
ファミコン必勝攻略カード

リンクの冒険



リンクの冒険攻略カード 5つの特徴

- 切りはなして使えるカードシステム
- わかりやすい、町・神殿別解説
- あぶない難所がマップでわかる.
- 敵キャラ別攻略法もバッチリ
- ものしりカードで「リンクの冒険」博士になろう!!



実業之日本社 Printed in Japan 雑誌63912-97

定価450円

ヤング・セレクション

ファミコン必勝攻略カード



ファミコン必勝攻略カード
リンクの冒険
実業之日本社